

```

0E3F EB          EX DE,HL
0E40 ED80       LDIR          ; ATTRIBUTE VERSCHIEBEN
0E42 0601       LD B,#01      ; UNTERE ZEILE LÖSCHEN
;
; DIESE ROUTINE LÖSCHT DIE ANZAHL ZEILEN VON UNTEN,
; DIE DURCH B BESTIMMT WERDEN
;
0E44 C5         L0E44  PUSH BC          ; ZEILEN-NR. RETTEN
0E45 CD980E     CALL L0E9B          ; ADR IN HL BERECHNEN
0E48 0E08       LD C,#08          ; 8 PIXELZEILEN
0E4A C5         L0E4A  PUSH BC          ; ZEILEN-NR., PIXELZÄHLER UND
0E4B E5         PUSH HL          ; START-ADR SPEICHERN
0E4C 78         LD A,B            ; ZEILEN-NR. => A
0E4D E607       L0E4D  AND #07
0E4F 0F         RRCA              ; ZEICHENZAHL BERECHNEN UND => C
0E50 0F         RRCA
0E51 0F         RRCA
0E52 4F         LD C,A
0E53 78         LD A,B
0E54 0600       LD B,#00
0E56 0D         DEC C
0E57 54         LD D,H
0E58 5D         LD E,L
0E59 3600       LD (HL),#00      ; EIN PIXEL LÖSCHEN
0E5B 13         INC DE
0E5C ED80       LDIR          ; 'BC' PIXEL LÖSCHEN
0E5E 110107     LD DE,#0701     ; FÜR PIXELREIHE IN NACHSTEN
0E61 19         ADD HL,DE        ; DRITTEL
0E62 3D         DEC A            ; ZEILENZAHL -1
0E63 E6F8       AND #F8         ; NUR DEN 'DRITTELZÄHLER' => B
0E65 47         LD B,A           ; UND EVTL. WEITERE DRITTEL
0E66 20E5       JR NZ,L0E4D     ; BEARBEITEN

```

```

; PRÜFEN, OB DIE ROUTINE 8 * DURCHLAUFEN WURDE
;
0E68 E1          POP HL          ; START-ADR ZURÜCK UND +1
0E69 24          INC H
0E6A C1          POP BC          ; ZEILEN-/PIXELZÄHLER
0E6B 0D          DEC C          ; PIXEL -1
0E6C 20DC        JR NZ,LOE4A     ; NOCH NICHT 8 *
0E6E CD880E      CALL LOE88      ; ADR UND ZAHL DER ATTRIBUTBYTES
0E71 62          LD H,D          ; SUCHEN
0E72 6B          LD L,E
0E73 13          INC DE
0E74 3A8D5C      LD A,(ATTRP)    ; ATTRP FÜR HAUPTTEIL BENUTZEN
0E77 FDCB0246    BIT 0,(IV+2)    ; TVFLAG: HAUPTTEIL BILDSCHIRM ?
0E7B 2803        JR Z,LOE80     ; JA
0E7D 3A485C      LD A,(BORDCR)  ; SONST BORDERCOLOR BENUTZEN
0E80 77          LOE80          LD (HL),A    ; ERSTES SETZEN
0E81 0B          DEC BC          ; UND ZÄHLER -1
0E82 EDB0        LDIR          ; DEN REST EINSCHREIBEN
0E84 C1          POP BC          ; ZEILEN-NR. ZURÜCK
0E85 0E21        LD C,33        ; SPALTEN-NR. AUF 1. SPALTE
0E87 C9          RET
;
; BERECHNE ZU EINER BILDSCHIRMSTELLE DIE ADRESSE
; DER ATTRIBUT-INFORMATION
;
0E88 7C          LOE88          LD A,H        ; HÖHERES BYTE LADEN
0E89 0F          RRCA          ; * 32
0E8A 0F          RRCA
0E8B 0F          RRCA
0E8C 3D          DEC A          ; -1
0E8D F650        OR #50         ; BASIS-ADR DER ATTRIBUTINFORM.
0E8F 67          LD H,A         ; HÖHERES BYTE GEFUNDEN
0E90 EB          EX DE,HL       ; LOW-BYTE BLEIBT GLEICH.
0E91 61          LD H,C         ; C IST IMMER NULL
0E92 68          LD L,B         ; ZEILEN-NR.
0E93 29          ADD HL,HL      ; * 32
0E94 29          ADD HL,HL
0E95 29          ADD HL,HL
0E96 29          ADD HL,HL
0E97 29          ADD HL,HL
0E98 44          LD B,H         ; => BC
0E99 4D          LD C,L
0E9A C9          RET
;
; BILD SPEICHERADRESSE EINER PUNKTREIHE DES SCHIRMS IN HL
;
0E9B 3E18        LQE9B          LD A,24
0E9D 90          SUB B          ; ZEILE WIRD VON UNTEN GEZ
HLT
0E9E 57          LD D,A
0E9F 0F          RRCA          ; * 32
0EA0 0F          RRCA
0EA1 0F          RRCA
0EA2 E6E0        AND #E0         ; DIE 3 GÜLTIGEN BITS NEHMEN
0EA4 6F          LD L,A         ; NIEDERES BYTE SETZEN
0EA5 7A          LD A,D         ; HÖHERES BYTE
0EA6 E618        AND #18         ; KANN NUR #40/#48/#50 SEIN
0EA8 F640        OR #40         ; START-ADR DES SCHIRMS #4000

```

```

0EAA 67          LD  H,A          ; HÖHERES BYTE SETZEN
0EAB C9          RET

; COPY SCREEN
;
0EAC F3          DI
0EAD 06B0        LD  B,#B0          ; 176 (22*8) DRUCKZEILEN
0EAF 210040      LD  HL,#4000       ; START-ADR DES BILDSCHIRMS
0EB2 E5          NXLINE PUSH HL
0EB3 C5          PUSH BC
0EB4 CDF40E     CALL PRLINE      ; EINE NADELZEILE AUSGEBEN
0EB7 C1          POP  BC
0EB8 E1          POP  HL
0EB9 24          INC  H          ; +256: NACHSTE ZEILE
0EBA 7C          LD  A,H
0EBB E607        AND  #07
0EBD 200A        JR  NZ,NXLIN1 ; NOCH INNERHALB EINER ZEILE
0EBF 7D          LD  A,L
0EC0 C620        ADD  A,32        ; 32 BYTE WEITER: NACHSTE ZEILE
0EC2 6F          LD  L,A
0EC3 3F          CCF          ; IST L ÜBERGELAUFEN ?
0EC4 9F          SBC  A,A          ; JA: A = FF, NEIN: A = 00
0EC5 E6F8        AND  #F8        ; BIT 0..3 ZAHLEN NADELZEILEN
0EC7 84          ADD  A,H          ; #F8 ADDIEREN, WENN L = 00
0EC8 67          LD  H,A
0EC9 10E7        NXLIN1 DJNZ NXLINE
0ECB 180D        JR  LOEDA      ; ENDE COPY

;
; PRINTERBUFFER #5B00..5BFF AUSDRUCKEN
;
0ECD F3          LOECD DI
0ECE 21005B      LD  HL, PTRBUF    ; PRINTERBUFFER-ADR LADEN
0ED1 0608        LD  B,#08        ; 8 NADELREIHEN AUSGEBEN
0ED3 C5          LOED3 PUSH BC
0ED4 CDF40E     CALL PRLINE
0ED7 C1          POP  BC
0ED8 10F9        DJNZ LOED3
0EDA 3E04        LOEDA LD  A,#04        ; ABSCHALTBIT FÜR DRUCKER
0EDC D3FB        OUT  (#FB),A ; AUSGEBEN
0EDE FB          EI

;
0EDF 21005B      LOEDF LD  HL, PTRBUF    ; PRCC=0
0EE2 FD7546      LD  (IY+70),L
; GANZEN PRINTERBUFFER LÖSCHEN
0EE5 AF          XOR  A
0EE6 47          LD  B,A
0EE7 77          CLRPRB LD  (HL),A      ; NULL EINSCHREIBEN
0EE8 23          INC  HL
0EE9 10FC        DJNZ LOEE7

;
0EEB FDCB308E    RES  1,(IY+48) ; FLAG22: ANMERKEN, DASS
; PRINTERBUFFER LEER

0EEF 0E21        LD  C,33
0EF1 C3D90D      JP  LODD9

;
; AUSGABE EINER DRUCKERZEILE (32 BYTES NADELGRAFIK)
;

```

```

0EF4 78      PRLINE LD  A,B      ;ANZAHL DER NOCH ZU DRUCKENDEN
                                ;NADELREIHEN
0EF5 FE03          CP  #03
0EF7 9F          SBC  A,A
0EF8 E602          AND  #02      ;WENN NUR NOCH 2 ZEILEN ZU
0EFA D3FB          OUT  (#FB),A   ;DRUCKEN: MOTOR BREMSEN !
0EFC 57          LD   D,A
0EFD CD541F      LOEFD CALL L1F54   ;STOP-TASTE PRÜFEN
0F00 380A          JR   C,LOFOC
0F02 3E04          LD   A,#04     ;ABSCHALT-BIT FÜR DRUCKER
0F04 D3FB          LOF04 OUT  (#FB),A
0F06 FB          EI
0F07 CDDFOE          CALL LOEDF   ;CLEAR PRINTERBUFFER
0F0A CF          RST  ERRAUS     ;MELDUNG:
0F0B 0C          DEFB #0C      ;'BREAK - CONT repeats'
;
0F0C DBFB          LOFOC IN  A,(#FB) ;STATUS DES DRUCKERS LADEN
0F0E 87          ADD  A,A      ;BIT 6 MUSS NULL SEIN, SONST
0F0F F8          RET  M        ;IST KEIN DRUCKER DA
0F10 30EB          JR   NC,LOEFD ;WARTEN, WENN BIT 7 = 0
;
; ALLES ZUR AUSGABE BEREIT
;
0F12 0E20          LD   C,32     ;32 BYTES AUSGEBEN
0F14 5E          PRTBYT LD  E,(HL)  ;AUSZUGEBENDES BYTE LADEN
0F15 23          INC  HL
0F16 0608          LD   B,#08
0F18 CB12          PRTBIT RL  D      ;BIT 7 VON PORT #FB IST
                                ;DIE DRUCKERNADEL
0F1A CB13          RL  E        ;E WIRD BITWEISE AUSGEBEN
0F1C CB1A          RR  D        ;D TRAGT DAS DRUCKBYTE
;
0F1E DBFB          LOF1E IN  A,(#FB)
0F20 1F          RRA          ;BIT 0 MELDET 'DRUCKER READY'
0F21 30FB          JR   NC,LOF1E
0F23 7A          LD   A,D
0F24 D3FB          OUT  (#FB),A   ;EINE NADEL AUSGEBEN
0F26 10F0          DJNZ PRTBIT
0F28 0D          DEC  C        ;NACHSTES DER 32 BYTES
0F29 20E9          JR   NZ,PRTBYTE
0F2B C9          RET
;
;=====
;
; EDITIEREN EINER BILDSCHIRMZEILE
; AUFRUF DURCH HAUPTROUTINE ZUM EINGEBEN EINER BASIC-ZEILE
; ODER BEI EINEM INPUT-BEFEHL IN EINEM PROGRAMM
;
0F2C 2A3D5C      LOF2C LD  HL,(ERRSP) ;RETTE ERROR-STACKPOINTER
0F2F E5          PUSH HL
0F30 217F10      LOF30 LD  HL,L107F   ;RET-ADR FÜR EDITOR-ERROR
0F33 E5          PUSH HL      ;=> STACK
0F34 ED733D5C    LD  (ERRSP),SP ;NEUER ERROR-STACKPOINTER
0F38 CDD415      LOF38 CALL L15D4   ;EIN ZEICHEN VON DER TASTATUR
0F3B F5          PUSH AF      ;HOLEN UND RETTEN
0F3C 1600          LD   D,#00
0F3E FD5EFF          LD  E,(IY-1)   ;DAUER DES TASTEN-KLICKS
0F41 21C800      LD  HL,#00C8  ;TONHÖHE

```

```

0F44 CDB503      CALL L03B5      ;ENTSPRECHEND PIEPEN
0F47 F1         POP AF         ;ZEICHEN HOLEN
0F48 21380F     LD HL,L0F38   ;#0F38 => STACK
0F4B E5         PUSH HL
0F4C FE18      CP #18        ;ALLE ZEICHEN, TOKENS UND
0F4E 3031      JR NC,L0F81   ;GRAFIKZEICHEN ÜBERNEHMEN
0F50 FE07      CP #07        ;KOMMA EBENFALLS
0F52 382D      JR C,L0F81
0F54 FE10      CP #10        ;EDITORZEICHEN (DEL, CURSOR..)?
0F56 383A      JR C,L0F92   ;JA
; STEUERZEICHEN
; INK, PAPER, FLASH, BRIGHT, INVERSE, OVER, AT, TAB
;
0F58 010200     LD BC,#02     ; 2 PLATZE BEI 'INK' U. 'PAPER'
0F5B 57         LD D,A       ; KOPIE DES TASTENDRUCKS
0F5C FE16      CP #16        ; 'INK' UND 'PAPER' ?
0F5E 380C      JR C,L0F6C   ; JA
;
0F60 03         INC BC       ; 3 PLATZE BEI 'AT' UND 'TAB'
0F61 FDCB377E  BIT 7,(IY+5) ; SPRUNG, WENN NICHT
0F65 CA1E10     JP Z,L101E   ; 'INPUT LINE'
;
0F68 CDD415     CALL L15D4    ; NACHSTES ZEICHEN => E
0F6B 5F         LD E,A
;
0F6C CDD415     L0F6C CALL L15D4    ; WEITERES ZEICHEN FÜR STEUER-
0F6F D5         PUSH DE      ; CODE HOLEN, DE RETTEN
0F70 2A5B5C     LD HL,(KCUR)
0F73 FDCB0786  RES 0,(IY+7) ; K-MODUS SETZEN
0F77 CD5516     CALL L1655   ; 2 ODER 3 PLATZE BESORGEN
0F7A C1         POP BC      ; STEUERCODE WIEDER HOLEN
0F7B 23         INC HL
0F7C 70         LD (HL),B   ; UND SPEICHERN
0F7D 23         INC HL      ; BEI 'INK' U. 'PAPER' WIRD DER
0F7E 71         LD (HL),C   ; ZWEITE WIEDER ÜBERSCHRIEBEN
0F7F 180A      JR L0F8B
;
; DIESE ROUTINE FÜGT EIN ZEICHEN ZU EINER EDITOR- ODER
; INPUT-ZEILE HINZU
;
0F81 FDCB0786   L0F81 RES 0,(IY+7) ; K-MODUS SETZEN
0F85 2A5B5C     LD HL,(KCUR) ; CURSORPOSITION
0F88 CD5216     CALL L1652   ; 1 SPEICHERPLATZ BESORGEN
0F8B 12         L0F8B LD (DE),A   ; ZEICHENCODE SPEICHERN
0F8C 13         INC DE      ; CURSORPOSITION +1
0F8D ED535B5C  LD (KCUR),DE
0F91 C9         RET      ; NORMAL IN DIE EDITORSCHLEIFE
;
; EDITORSTEUERZEICHEN BEHANDeln
;
0F92 5F         L0F92 LD E,A     ; CODE => DE
0F93 1600      LD D,#00
0F95 21990F     LD HL,#0F99 ; ADR DER EDITORROUTINE -OFFSET
0F98 19         ADD HL,DE
0F99 5E         LD E,(HL)
0F9A 19         ADD HL,DE   ; ADR DER ROUTINE ERMITTELN
0F9B E5         PUSH HL    ; UND AUF DEN STACK SCHIEBEN
0F9C 2A5B5C     LD HL,(KCUR) ; CURSOR-ADR HOLEN

```

```

0F9F C9          RET          ;SPRUNG IN DIE ROUTINE
;
; OFFSET DER EDITOR-STEUERZEICHEN
;
0FA0 09          ;EDIT
0FA1 66          ;CURSOR LINKS
0FA2 6A          ;CURSOR RECHTS
0FA3 50          ;CURSOR UNTEN
0FA4 B5          ;CURSOR OBEN
0FA5 70          ;DELETE
0FA6 7E          ;ENTER
0FA7 CF          ;SYMBOL SHIFT
0FAB D4          ;GRAPHICS
; 'EDIT'-ROUTINE
;
0FA9 2A495C      LD    HL,(EPPC)    ;ZEILEN-NR. HOLEN
0FAC FDCB376E    BIT    5,(IY+55) ;'INPUT'-MODUS ?
0FB0 C29710      JP    NZ,L1097    ;JA
0FB3 CD6E19      CALL L196E      ;START-ADR DER ZEILE UND
0FB6 CD9516      CALL L1695      ;DIE ZEILEN-NR. SUCHEN
0FB9 7A          LD    A,D          ;ZEILEN-NR. = 0 ?
0FBA 83          OR    E
0FBB CA9710      JP    Z,L1097    ;JA => NUR EDITOR-BEREICH
;LÖSCHEN
0FBE E5          PUSH HL        ;ZEILEN-ADR RETTEN
0FBF 23          INC    HL
0FC0 4E          LD    C,(HL)    ;ZEILENLANGE HOLEN
0FC1 23          INC    HL
0FC2 46          LD    B,(HL)
0FC3 210A00      LD    HL,10      ;ZEILENLANGE +10,
0FC6 09          ADD    HL,BC      ;UM FESTZUSTELLEN, OB NOCH
0FC7 44          LD    B,H        ;GENÜGENDE PLATZ VORHANDEN IST
0FC8 4D          LD    C,L
0FC9 CD051F      CALL L1F05      ;SPEICHERPLATZTEST
0FCC CD9710      CALL L1097      ;EDITOR-BEREICH LÖSCHEN
0FCF 2A515C      LD    HL,(CURCHL) ;AKTUELLE KANAL-ADR LADEN UND
0FD2 E3          EX    (SP),HL ;UNTER ZEILEN-ADR SCHIEBEN
0FD3 E5          PUSH HL
0FD4 3EFF        LD    A,#FF      ;KANAL R ÖFFNEN, UM DIE ZEILE
0FD6 CD0116      CALL L1601      ;IN DEN EDITOR-BEREICH ZU
0FD9 E1          POP    HL      ;KOPIEREN
0FDA 2B          DEC    HL      ;START-ADR DER ZEILE -1
0FDB FD350F      DEC    (IY+15) ;ZEILEN-NR. -1, DAMIT KEIN
;CURSOR GEDRUCKT WIRD
0FDE CD5518      CALL L1855      ;BASIC-ZEILE LISTEN
0FE1 FD340F      INC    (IY+15) ;ZEILEN-NR. WIEDER ORIGINAL
0FE4 2A595C      LD    HL,(ELINE) ;START DER ZEILE IM EDITOR-
0FE7 23          INC    HL      ;BEREICH HOLEN, ZEILEN-NR. UND
0FE8 23          INC    HL      ;-LANGE ÜBERGEHEN, UM
0FE9 23          INC    HL
0FEA 23          INC    HL
0FEB 225B5C      LD    (KCUR),HL ;DIE ADR FÜR KCUR ZU FINDEN
0FEE E1          POP    HL      ;VORHERIGE KANAL-ADR HOLEN
0FEF CD1516      CALL L1615      ;UND DIE FLAGS SETZEN
0FF2 C9          RET          ;RET NACH EDITOR-SCHLEIFE
;
; 'CURSOR UNTEN'-ROUTINE
;

```

```
0FF3 FDCB376E      BIT 5,(IY+55)      ; 'INPUT'-MODUS ?
0FF7 2008          JR  NZ,L1001      ; JA
0FF9 21495C       LD  HL,EPPC
0FFC CD0F19       CALL L190F        ; NACHSTE ZEILEN-NR. SUCHEN
0FFD 186D         JR  L106E        ; UND EIN LISTING AUSGEBEN
1001 FD360010 L1001 LD  (IY+0),#10    ; ERRNR: 'STOP IN INPUT'
1005 181D         JR  L1024
;
; 'CURSOR LINKS'-ROUTINE
;
1007 CD3110       CALL L1031        ; CURSOR BEWEGEN
100A 1805         JR  SETKCU       ; UND KCUR SETZEN
```

```

; 'CURSOR RECHTS'-ROUTINE
;
100C 7E          LD  A,(HL)      ;AKTUELLES ZEICHEN = 'CR' ?
100D FE0D       CP   #0D
100F C8         RET  Z          ;JA
1010 23         INC  HL         ;SONST KCUR AUF NACHSTES
1011 225B5C    SETKCU LD  (KCUR),HL ;ZEICHEN SETZEN
1014 C9         RET
;
; LÖSCHEN EINES ZEICHENS BEIM EDITIEREN
;
1015 CD3110     CALL L1031      ;'CURSOR LINKS'
1018 010100    L1018 LD  BC,1    ;UND DAS ZEICHEN ENTFERNEN
101B C3E819     JP   RAUS2
;
101E CDD415    L101E CALL WARTA   ;2 ZEICHEN VON DER TASTATUR
1021 CDD415     CALL WARTA   ;WEGWERFEN
;
1024 E1        L1024 POP  HL      ;AUFRUF VON EDITOR UND
1025 E1        POP  HL      ;EDITOR-ERROR WEGWERFEN
1026 E1        L1026 POP  HL      ;ALTEN WERT VON ERRSP
1027 223D5C    LD   (ERRSP),HL ;WIEDER LADEN
102A FDCB007E  BIT  7,(IV+0)    ;RET, FALLS KEIN FEHLER
102E C0        RET  NZ      ;AUFGETRETEN IST
102F F9        LD   SP,HL    ;SONST SPRUNG IN ERROR-ROUTINE
1030 C9        RET
;
; CURSOR NACH LINKS BIS MAXIMAL AN DEN ANFANG DER ZEILE BEWEGEN
; HL ZEIGT AUF CURSORPOSITION
;
1031 37        L1031 SCF        ;DE AUF ELINE (EDITIEREN) ODER
1032 CD9511    CALL EDDE      ;AUF WORKSP (INPUT) SETZEN
1035 ED52      SBC  HL,DE     ;CY = 1, FALLS DER CURSOR AM
1037 19        ADD  HL,DE     ;ANFANG DER ZEILE IST
1038 23        INC  HL
1039 C1        POP  BC        ;EINMAL RET-ADR WEGWERFEN
103A D8        RET  C        ;RET => EDITORSCHLEIFE, WENN
;CURSOR AM ANFANG DER ZEILE IST
103B C5        PUSH BC       ;RET-ADR WIEDER SETZEN
103C 44        LD   B,H      ;CURSOR-ADR => BC
103D 4D        LD   C,L
;
103E 62        L103E LD   H,D   ;ZEICHEN-ADR => HL
103F 6B        LD   L,E
1040 23        INC  HL        ;+1
1041 1A        LD   A,(DE)    ;ZEICHEN HOLEN
1042 E6F0      AND  #F0      ;ZEICHEN > #0F
1044 FE10      CP   #10      ;UND < #20 ?
1046 2009      JR   NZ,L1051  ;NEIN
1048 23        INC  HL        ;FÜR PARAMETER +1
1049 1A        LD   A,(DE)    ;NÖCHMAL DAS ZEICHEN HOLEN
104A D617      SUB  #17
104C CE00      ADC  A,#00     ;#16 UND #17 => A = #00
104E 2001      JR   NZ,L1051
1050 23        INC  HL
1051 A7        L1051 AND  A    ;CY = 0
1052 ED42      SBC  HL,BC
1054 09        ADD  HL,BC

```



```

1055 EB          EX  DE,HL
1056 38E6       JR  C,L103E
1058 C9         RET
; 'CURSOR OPEN'-ROUTINE
;
1059 FDCB376E   BIT  5,(IY+55) ; 'INPUT'-MODUS ?
105D C0         RET  NZ      ; JA
;
105E 2A495C     LD  HL,(EPPC) ; AKTUELLE ZEILEN-NR. UND
1061 CD6E19     CALL L196E ; START-ADR HOLEN
1064 EB        EX  DE,HL ; HL AUF EINE ZEILE DAVOR SETZEN
1065 CD9516     CALL ZSUCH ; UND DEREN ZEILEN-NR. HOLEN
1068 214A5C     LD  HL,EPPC+1
106B CD1C19     CALL L191C ; ZEILEN-NR. SPEICHERN UND
106E CD9517 L106E CALL LISTAU ; EIN LISTING AUSGEBEN
1071 3E00       LD  A,#00 ; KANAL K WIEDER OFFNEN
1073 C30116     JP  OPKAN
;
1076 FDCB377E   BIT  7,(IY+55) ; NUR BEI 'INPUT LINE'
107A 28A8       JR  Z,L1024 ; NICHT SPRINGEN
107C C3810F     JP  L0F81
;
; EINSTIEG, WENN EIN FEHLER BEIM EDITIERN AUFTRAT
;
107F FDCB3066 L107F BIT  4,(IY+48) ; KANAL K ?
1083 28A1       JR  Z,L1026 ; NEIN
1085 FD3600FF   LD  (IY+0),#FF ; FEHLER-NR. LÖSCHEN
1089 1600       LD  D,#00
108B FD5EFE     LD  E,(IY-2) ; EIN PIEPSEK ALS
108E 21901A     LD  HL,L1A90
1091 CDB503     CALL L03B5 ; WARNUNG AUSGEBEN
1094 C3300F     JP  L0F30 ; UND ZUM EDITOR ZURÜCK
;
; EDITOR-BEREICH ODER WORKSPACE LÖSCHEN
;
1097 E5        L1097 PUSH HL ; POINTER RETTEN
1098 CD9011     CALL EDHLDE ; DE AUF ERSTES UND HL AUF
109B 2B         DEC  HL ; LETZTES ZEICHEN SETZEN
109C CDE519     CALL RAUS1 ; SPEICHER FREIGEBEN
109F 225B5C     LD  (KCUR),HL ; CURSOR-ADR UND
10A2 FD360700   LD  (IY+7),#00 ; MODUS 'K' SETZEN
10A6 E1        POP  HL
10A7 C9         RET
;
; DIESE ROUTINE HOLT DIE LETZTE GEDRÜCKTE TASTE UND WERTET
; 'CAPS LOCK', MODUSÄNDERUNG UND COLORPARAMETER DIREKT AUS
;
10A8 FDCB025E TASTIN BIT  3,(IY+2) ; BEI MODUSWECHSEL
10AC C41D11     CALL NZ,L111D ; DIE EDITORZEILE ANZEIGEN
10AF A7         AND  A ; CY = 0
10B0 FDCB016E   BIT  5,(IY+1) ; CY- UND ZERO-FLAGS SIND
10B4 C8        RET  Z ; GELOSCHT, WENN KEINE TASTE
; GEDRÜCKT WURDE
10B5 3A085C     LD  A,(LASTK) ; SONST TASTENCODE HOLEN UND
10B8 FDCB01AE   RES  5,(IY+1) ; DIESES VERMERKEN
10BC F5         PUSH AF ; RETTE TASTE
10BD FDCB026E   BIT  5,(IY+2) ; FALLS NOTIG, DEN UNTEREN
10C1 C46E0D     CALL NZ,L0D6E ; TEIL DES BILDSCHIRMS LÖSCHEN

```

```

10C4 F1          POP AF          ; TASTE NACH A ZURÜCK
10C5 FE20       CP              ; ALLE ASCII-ZEICHEN UND TOKENS
10C7 3052       JR NC,L111B     ; ÜBERNEHMEN
;
10C9 FE10       CP #10/        ; STEUERZEICHEN #10..#1F
10CB 302D       JR NC,L10FA     ;
10CD FE06       CP #06         ; 'MODE'-ZEICHEN UND 'CAPS'-LOCK
10CF 300A       JR NC,MODCAP    ;
;
10D1 47         LD B,A         ; NUR FLASH, BRIGHT UND INVERSE
; BEHANDELN
10D2 E601       AND #01        ; BIT0 FÜR AUS (0) ODER EIN (1)
10D4 4F         LD C,A         ; AUSBLENDEN UND => C
10D5 78         LD A,B         ; ZEICHEN WIEDER ZURÜCK
10D6 1F         RRA            ; TASTENCODES FÜR FLASH IN #12,
10D7 C612       ADD A,#12      ; BRIGHT #13 UND INVERSE #14
10D9 182A       JR L1105       ; WÄNDELN
;
10DB 2009       MODCAP JR NZ,MODES ; BEI 'MODE'-CODES
10DD 216A5C     LD HL,FLAGS2    ; NUR 'CAPS'-LOCK BEHANDELN
10E0 3E08       LD A,#08       ; DAZU BIT 3 VON FLAGS2
10E2 AE         XOR (HL)       ; INVERTIEREN
10E3 77         LD (HL),A
10E4 180E       JR L10F4
;
10E6 FE0E       MODES CP #0E    ; NUR #0E (SYMBOL SHIFT) UND #0F
10E8 D8         RET C          ; (GRAPHICS) WEITER, REST => RET
10E9 D60D       SUB #0D
10EB 21415C     LD HL,MODE
10EE BE         CP (HL)        ; HAT DER MODUS SICH GEÄNDERT ?
10EF 77         LD (HL),A      ; NEUEN MODUS MERKEN
10F0 2002       JR NZ,L10F4    ; JA => VERÄNDERUNG
10F2 3600       LD (HL),#00    ; NEIN: L-MODUS
10F4 FDCB02DE L10F4 SET 3,(IY+2) ; ANMERKEN: DER MODUS KANN SICH
10F8 BF         CP A           ; GEÄNDERT HABEN UND CY = 0
10F9 C9         RET
;
10FA 47         L10FA LD B,A    ;
10FB E607       AND #07        ; NUR BIT 0..2 ZULASSEN UND => C
10FD 4F         LD C,A
10FE 3E10       LD A,#10      ; CODE FÜR 'INK'
1100 CB58       BIT 3,B        ; FALLS UNGESHIFTETER CODE,
1102 2001       JR NZ,L1105    ;
1104 3C         INC A          ; DANN 'PAPER'-CODE => A
1105 FD71D3     L1105 LD (IY-45),C ; PARAMETER SPEICHERN
1108 110D11     LD DE,TASTI2   ; INPUT ÄNDERN
110B 1806       JR L1113
;
110D 3A0D5C     TASTI2 LD A,(KDATA) ; NOCH EINE TASTE ALS PARAMETER
1110 11A810     LD DE,TASTIN   ; HOLEN UND INPUT WIEDER NORMAL
;
1113 2A4F5C     L1113 LD HL,(CHANS) ; AKTUELLE KANAL-ADR UND AUF
1116 23         INC HL        ; INPUT ZEIGEN LASSEN
1117 23         INC HL
1118 73         LD (HL),E      ; NEUEN INPUT EINSPRUNG
1119 23         INC HL        ; SPEICHERN
111A 72         LD (HL),D
111B 37         L111B SCF

```

111C C9

RET

```

; DIESE ROUTINE WIRD IMMER AUFGERUFEN, WENN DER EDITOR- ODER
; INPUT-BEREICH IN DEN UNTEREN BILDSCHIRMTEIL GESCHRIEBEN
; WERDEN SOLL
;
111D CD4D0D L111D CALL AKTCOL ; AKTUELLE FARBEN BLEIBEN
1120 FDCB029E RES 3, (IY+2) ; KEINE MODE-ANDERUNG
1124 FDCB02AE RES 5, (IY+2) ; UNTEREN TEIL NICHT LÖSCHEN
1128 2ABA5C LD HL, (SPOSNL) ; AKT. WERTE DES UNTEREN BILD-
112B E5 PUSH HL ; SCHIRMTEILS RETTEN
112C 2A3D5C LD HL, (ERRSP) ; ERRORSTACKPOINTER SPEICHERN,
112F E5 PUSH HL
1130 216711 LD HL, EDERR ; FEHLER-RET-ADR AUF STACK UND
1133 E5 PUSH HL
1134 ED733D5C LD (ERRSP), SP ; STACKPOINTER HIERFÜR MERKEN
1138 2AB25C LD HL, (ECHOE) ; ECHOE SPEICHERN (END OF INPUT)
113B E5 PUSH HL
113C 37 SCF
113D CD9511 CALL EDDE ; DE AUF WORKSPACE SETZEN
1140 EB EX DE, HL ; HL = ANFANG, DE = ENDE
1141 CD7D18 CALL L187D ; UND ZEILE AUSGEBEN
1144 EB EX DE, HL
1145 CDE118 CALL L18E1 ; CURSOR ANZEIGEN
1148 2ABA5C LD HL, (SPOSNL) ; AKTUELLEN WERT SPOSNL MIT
114B E3 EX (SP), HL ; ECHOE AUSTAUSCHEN
114C EB EX DE, HL ; UND ECHOE NACH DE
114D CD4D0D CALL AKTCOL ; AKT. FARBEN NOCH MAL SETZEN
;
; DEN REST EINER ZEILE MIT LEERZEICHEN FÜLLEN
;
1150 3A8B5C RESTLE LD A, (SPOSNL+1) ; AKTUELLE BILDSCHIRMZEILE MIT
1153 92 SUB D ; DER ALTEN VERGLEICHEN
1154 3826 JR C, L117C ; KEINE LEERZEICHEN NOTIG
1156 2006 JR NZ, REST1 ; NICHT DIE GLEICHE ZEILE
1158 7B LD A, E ; VON DER ALTEN DIE NEUE
1159 FD9650 SUB (IY+80) ; SPALTENPOSITION ABZIEHEN
115C 301E JR NC, L117C ; KEINE LEERZEICHEN ERFORDERLICH
115E 3E20 REST1 LD A, ; LEERZEICHEN LADEN
1160 D5 PUSH DE ; POINTER SPEICHERN
1161 CDF409 CALL AUSGAB ; AUSGABE
1164 D1 POP DE
1165 18E9 JR RESTLE ; UND WEITER
;
; FEHLERBEHANDLUNG IM EDITOR
;
1167 1600 EDERR LD D, #00
1169 FD5EFE LD E, (IY-2) ; =RASP
116C 21901A LD HL, L1A90
116F CDB503 CALL L03B5 ; WARNPIEPSER AUSGEBEN
1172 FD3600FF LD (IY+0), #FF ; ERROR-NR. LÖSCHEN
1176 ED5B8A5C LD DE, (SPOSNL) ; AKTUELLEN WERT SPOSNL FÜR
117A 1802 JR L117E ; ECHOE HOLEN

```

```

; NORMALER AUSSTIEG BEI AUSGABE DER EDITOR- ODER INPUT-ZEILE
;
117C D1      L117C  POP  DE      ;NEUE POSITION FÜR ECHOE
117D E1      POP  HL      ;FEHLER-ADR WEGWERFEN
117E E1      L117E  POP  HL      ;ALTEN ERRORSTACKPOINTER
117F 223D5C  LD    (ERRSP),HL ;ZURÜCKHOLEN
1182 C1      POP  BC      ;SPOSNL ALT HOLEN
1183 D5      PUSH DE      ;SPOSNL NEU MERKEN
1184 CDD90D  CALL LODD9   ;SYSTEMVARIABLE SETZEN
1187 E1      POP  HL      ;SPOSNL NEU => ECHOE
1188 22825C  LD    (ECHOE),HL
118B FD362600 LD   (IY+38),#00 ;ERRORZEIGER LÖSCHEN
118F C9      RET

;
; HL AUF DIE LETZTE POSITION, DE AUF DIE ERSTE ENTWEDER DES
; EDITOR- ODER DES WORKSPACE-BEREICHES SETZEN
;
1190 2A615C  EDHLDE LD   HL,(WORKSP)
1193 2B      DEC  HL      ;ENDE DES EDITORBEREICHES
1194 A7      AND  A        ;CY = 0
1195 ED5B595C L1195 LD   DE,(ELINE) ;ANFANG DES EDITORBEREICHES
1199 FDCB376E BIT   5,(IY+55) ;EDITORMODE-RET
119D C8      RET  Z
119E ED5B615C LD   DE,(WORKSP) ;SONST DE AUF WORKSPACE
11A2 D8      RET  C
11A3 2A635C  LD   HL,(STKBOT) ;HL EVTL. AUF STKBOT SETZEN
11A6 C9      RET

;
; ROUTINE HOLT DIE VERSTCKTEN FLOATINGPOINT-ZAHLEN
; EINER BASIC-ZEILE ZURÜCK
;
11A7 7E      HOLFLD LD   A,(HL) ;IST DAS ZEICHEN EIN MERKER
11A8 FE0E    CP   #0E      ;FÜR EIN FLOATINGPOINT-ZAHL ?
11AA 010600  LD   BC,6        ;FALLS JA, DANN 6 PLATZE
11AD CCE819  CALL Z,RAUSZ      ;BESCHAFFEN
11B0 7E      LD   A,(HL) ;NOCH MAL HOLEN ZUR ÜBERPRUFUNG
11B1 23      INC  HL      ;BASICZEILENPOINTR +1
11B2 FE0D    CP   #0D      ;ENDE BEI 'CR'
11B4 20F1    JR   NZ,HOLFLD
11B6 C9      RET

```

```

;=====
;
; ES FOLGT DIE SYSTEMINITIALISIERUNG BEIM BEFEHL 'NEW' ODER DURCH
; RESET BEIM EINSCHALTEN. UNTERSCHIEDUNG DURCH REG A: #FF => 'NEW'
;
11B7 F3      NEW      DI
11B8 3EFF      LD      A,#FF      ; 'NEW' MERKEN
11BA ED5BB25C  LD      DE,(RAMTOP) ; DIE ALTE RAMOBERGRENZE MERKEN
11BE D9        EXX
11BF ED4BB45C  LD      BC,(PRAMT)  ; ZWEITEN REGISTERSATZ LADEN
11C3 ED5B385C  LD      DE,(RASP)   ; LETZTES SPEICHERBYTE
11C7 2A7B5C    LD      HL,(UDG)    ; PIEPSLINGE EINER WARNUNG
11CA D9        EXX
;
;=====
;
; RESET-ROUTINE MIT VORBEREITUNG ALLER POINTER NACH START
;
;=====
;
11CB 47      RESET1 LD      B,A      ; ZWISCHENSPEICHERN
11CC 3E07      LD      A,#07    ; BORDERCOLOR WEISS SETZEN
11CE D3FE      OUT     (#FE),A
11D0 3E3F      LD      A,#3F
11D2 ED47      LD      I,A
11D4 00      NOP
11D5 00      NOP
11D6 00      NOP
11D7 00      NOP
11D8 00      NOP
11D9 00      NOP
11DA 62      LD      H,D      ; RAM-TEST: BEI NEW = RAMTOP
11DB 6B      LD      L,E      ; BEI RESET = #FFFF
11DC 3602      L11DC LD      (HL),#02    ; DAS GESAMTE RAM OBERHALB
11DE 2B      DEC     HL      ; VON #3FFF MIT #02 BESCHREIBEN
11DF BC      CP      H
11E0 20FA      JR      NZ,L11DC
11E2 A7      RAMTES AND     A      ; CY = 0
11E3 ED52      SBC     HL,DE    ; BEIM LETZTEN SPEICHERPLATZ
11E5 19      ADD     HL,DE    ; IST CY = 1
11E6 23      INC     HL      ; POINTER +1
11E7 3006      JR      NC,RAMFER  ; RAM-ENDE ERREICHT
11E9 35      DEC     (HL)    ; SPEICHER -1 (#01)
11EA 2803      JR      Z,RAMFER  ; RAMERROR
11EC 35      DEC     (HL)    ; SPEICHER -1 (#00)
11ED 28F3      JR      Z,RAMTES    ; ZELLE O.K.
;
11EF 2B      RAMFER DEC     HL      ; ZEIGT AUF LETZTE RAMZELLE
11F0 D9      EXX
11F1 ED43B45C  LD      (PRAMT),BC  ; SYSTEMVARIABLE SETZEN,
11F5 ED53385C  LD      (RASP),DE   ; BEI RESET OHNE BEDEUTUNG
11F9 227B5C    LD      (UDG),HL
11FC D9      EXX
11FD 04      INC     B
11FE 2819      JR      Z,SETTOP    ; BEI 'NEW'
1200 22B45C    LD      (PRAMT),HL  ; BEI RESET LETZTES BYTE SETZEN
1203 11AF3E    LD      DE,#3EAF    ; LETZTES BYTE DES ZEICHENS 'U'
1206 01A800    LD      BC,#A8      ; = 21 * 8

```

```

1209 EB          EX  DE,HL          ;21 BUCHSTABEN AN DIE
120A EDB8       LDDR              ;RAM-OBERGRENZE KOPIEREN
120C EB          EX  DE,HL
120D 23         INC  HL           ;ZEIGT AUF DEN ERSTEN KOPIERTEN
120E 227B5C     LD  (UD6),HL      ;BUCHSTABEN
1211 2B         DEC  HL           ;-1 FÜR RAMTOP
1212 014000     LD  BC,#0040      ;RASP (WARNTONLANGE) UND PIP
1215 ED43385C   LD  (RASP),BC      ;(TASTATURKLICK) SETZEN
1219 22B25C     LD  (RAMTOP),HL   ;FREIEN RAMBEREICH SETZEN
121C 21003C     LD  HL,CHARRO-256;VARIABLE CHARS SETZEN
121F 22365C     LD  (CHARS),HL
1222 2AB25C     LD  HL,(RAMTOP)
1225 363E       LD  (HL),#3E      ;LETZTE RAMZELLE AUF #3E
1227 2B         DEC  HL           ;UND DIE VORLETZTE = #00 LASSEN
1228 F9         LD  SP,HL        ;STECKPOINTER SETZEN
1229 2B         DEC  HL
122A 2B         DEC  HL
122B 223D5C     LD  (ERRSP),HL      ;-2 ERGIBT ERROR-STACKPOINTER
122E ED56       IM  1
1230 FD213A5C   LD  IY,ERRNR          ;IY BEHALT IMMER DIESEN WERT
1234 FB        EI
1235 21B65C     LD  HL,KANMEM        ;BASIS-ADR FÜR
1238 224F5C     LD  (CHANS),HL    ;KANALINFORMATIONEN
123B 11AF15     LD  DE,L15AF        ;GRUNDDATEN DER KANALINFORMAT.
123E 011500     LD  BC,21         ;AUS TABELLE LADEN
1241 EB          EX  DE,HL
1242 EDB0       LDIR
1244 EB          EX  DE,HL
1245 2B         DEC  HL           ;DATADD AUF LETZTE ADRESSE
1246 22575C     LD  (DATADD),HL   ;DER KANALINFO SETZEN
1249 23         INC  HL           ;+1 ERGIBT ANFANGS-ADR
124A 22535C     LD  (PROG),HL     ;FÜR PROG UND VARS
124D 224B5C     LD  (VARS),HL
1250 3680       LD  (HL),#80      ;ENDEMARKIERUNG DER VARIABLEN
1252 23         INC  HL           ;+1 ERGIBT ANFANGS-ADR
1253 22595C     LD  (ELINE),HL    ;FÜR ELINE UND DIESE STELLE
1256 360D       LD  (HL),#0D     ;MIT 'CR' LADEN (NULLZEILE)
1258 23         INC  HL
1259 3680       LD  (HL),#80      ;NOCH EINE ENDEMARKIERUNG
125B 23         INC  HL           ;+1 ERGIBT BASIS-ADR FÜR
125C 22615C     LD  (WORKSP),HL   ;WORKSPACE, UNTERGRENZE
125F 22635C     LD  (STKBOT),HL   ;DES CALCULATOR-STACK UND
1262 22655C     LD  (STKEND),HL  ;DES SPARE-SPACE
1265 3E38       LD  A,#38        ;COLOR-VARIABLE AUF:
1267 328D5C     LD  (ATTRP),A     ;FLASH 0, BRIGHT 0
126A 328F5C     LD  (ATTRT),A    ;PAPER 7 UND INK 0 SETZEN
126D 32485C     LD  (BORDCR),A
1270 212305     LD  HL,#0523     ;REPDEL INITIALISIEREN
1273 22095C     LD  (REPDEL),HL
1276 FD35C6     DEC  (IY-58)        ;KSTATE 0 UND 4 AUF
1279 FD35CA     DEC  (IY-54)        ;'KEINE NEUE TASTE' SETZEN
127C 21C615     LD  HL,STDATA     ;ANFANGSWERTE DER OFFENEN
127F 11105C     LD  DE,STRMS     ;KANALE AUS TABELLE KOPIEREN
1282 010E00     LD  BC,14
1285 EDB0       LDIR
1287 FDCB01CE   SET  1,(IY+1)          ;PRINTER-FLAG
128B CDDFOE     CALL LOEDF          ;PRINTERBUFFER LÖSCHEN
128E FD363102   LD  (IY+49),#02      ;UNTEREN TEIL DES BILDSCHIRMS

```

```

1292 CD6B0D      CALL LOD6B      ;SETZEN UND KOMPLETT LÖSCHEN
1295 AF         XOR A
1296 113815     LD DE,L1538    ;AUSGABE DES COPY-RIGHT
1299 CDOA0C     CALL LOCOA     ;STATEMENTS
129C FDCB02EE   SET 5,(IY+2)   ;MERKER: UNTEREN BILDSCHIRMTEIL
12A0 1807      JR L12A9      ;LÖSCHEN => INTERPRETER
;
;
; =====
;
; HAUPTSCHLEIFE DES AUSFÜHRUNGSPROGRAMMS
;
; =====
;
12A2 FD363102   HAUPT LD (IY+49),#02 ;UNTERER BILDSCHIRMTEIL AUF
;ZWEI ZEILEN SETZEN
12A6 CD9517     CALL LISTAU    ;LISTING AUSGEBEN
12A9 CDB016     L12A9  CALL L16B0    ;EDITOR, WORKSPACE UND
;CALC.-STACK LÖSCHEN
12AC 3E00      HAUEDI LD A,#00      ;KANAL 0 ÖFFNEN VOR EINSPRUNG
12AE CD0116     CALL ODKAN    ;IN DEN EDITOR
12B1 CD2C0F     CALL LOF2C    ;EDITORAUFBRUF ZUM EINGEBEN
;EINER ZEILE UND
12B4 CD171B     CALL L1B17    ;AUF SYNTAXFEHLER PRÜFEN
12B7 FDCB007E  BIT 7,(IY+0)
12BB 2012      JR NZ,KORRIN  ;KEIN SYNTAXFEHLER
12BD FDCB3066  BIT 4,(IY+48) ;SPRUNG, WENN EIN ANDERER KANAL
12C1 2840      JR Z,L1303   ;ALS 'K' BENUTZT WURDE
12C3 2A595C    LD HL,(ELINE) ;HL ZEIGT AUF ANFANG DER ZEILE
12C6 CDA711     CALL HOLFLO
12C9 FD3600FF  LD (IY+0),#FF ;ERROR-NR. LÖSCHEN UND OHNE
12CD 18DD      JR HAUEDI  ;DAS LISTING ZU ANDERN
;WIEDER IN DEN EDITOR
;
12CF 2A595C    KORRIN LD HL,(ELINE) ;ANFANG DER KORREKTE ZEILE
12D2 225D5C    LD (CHADD),HL ;NACH CHADD
12D5 CDFB19     CALL L19FB    ;ZEILEN-NR. => BC
12D8 78        LD A,B
12D9 B1        OR C        ;ZEILEN-NR. IN ORDNUNG (> 0) ?
12DA C25D15    JP NZ,L155D  ;JA: IN DAS PROGRAMM EINFÜGEN
;
12DD DF        RST BETAKT ;IST DAS ERSTE ZEICHEN
12DE FE0D     CP #0D      ;EIN 'CR' ?
12E0 28C0     JR Z,HAUPT  ;JA
12E2 FDCB3046 BIT 0,(IY+48) ;WENN NOTIG, DEN GANZEN
12E6 C4AF0D    CALL NZ,LODAF ;GANZEN BILDSCHIRM LÖSCHEN
12E9 CD6E0D    CALL LOD6E    ;UNTEREN TEIL IMMER LÖSCHEN
12EC 3E19     LD A,#19    ;SCROLLING-ZÄHLER SETZEN
12EE FD964F    SUB (IY+79)
12F1 328C5C    LD (SCRCT),A
12F4 FDCB01FE  SET 7,(IY+1) ;ANMERKEN: ZEILE AUSFÜHREN
12F8 FD3600FF  LD (IY+0),#FF ;ERROR-NR. LÖSCHEN
12FC FD360A01  LD (IY+10),#01
1300 CD8A1B    CALL L1B8A   ;UND DIE ZEILE INTERPRETIEREN
;
; RÜCKKEHR NACH AUSFÜHRUNG DER ZEILE BZW. DES PROGRAMMS
; AN DIESE STELLE ZUR AUSGABE EINER MELDUNG
; DER INTERRUPT MUSS FREIGEgeben SEIN !
;
1303 76        L1303  HALT

```


1304	FDCB01AE		RES 5, (IY+1)	;BEREIT FÜR EINE NEUE TASTE
1308	FDCB304E		BIT 1, (IY+48)	; DEN EVTL. BENUTZTEN
130C	C4CD0E		CALL NZ, LOECD	; PRINTERBUFFER LÖSCHEN
130F	3A3A5C		LD A, (ERRNR)	; ERROR-NR. HOLEN
1312	3C		INC A	
1313	F5	L1313	PUSH AF	; UND RETTEN
1314	210000		LD HL, 0	; DIE VARIABLEN FLAGX, XPTR
1317	FD7437		LD (IY+55), H	; UND DEFADD AUF NULL SETZEN
131A	FD7426		LD (IY+38), H	
131D	220B5C		LD (DEFADD), HL	
1320	210100		LD HL, 1	
1323	22165C		LD (STRMS+6), HL	
1326	CDB016		CALL L16B0	; ARBEITSSPEICHER U. CALC.-STACK ; RÜCKSETZEN
1329	FDCB37AE		RES 5, (IY+55)	; ERROR-MODUS EIN
132D	CD6E0D		CALL LOD6E	; UNTEREN BILDSCHIRM LÖSCHEN
1330	FDCB02EE		SET 5, (IY+2)	; UND FLAG ZUM LÖSCHEN SETZEN
1334	F1		POP AF	; ERROR-NR. WIEDER HOLEN
1335	47		LD B, A	
1336	FE0A		CP #0A	; ERROR-NR. 0..9 ?
1338	3802		JR C, ERRAU	; JA
133A	C607		ADD A, #07	; OFFSET ADDIEREN
133C	CDEF15	ERRAU	CALL AUSGA1	; AUSGABE DER ERROR-NR.
133F	3E20		LD A, ' '	; UND EINEN SPACE ZUSÄTZLICH
1341	D7		RST PRTOU	
1342	78		LD A, B	; NUMMER WIEDER HOLEN,
1343	119113		LD DE, MELDU	; LADEN DER TABELLEN-ADR, DER
1346	CD0A0C		CALL LOCOA	; (ERROR-)MELDUNGEN UND AUSGABE
1349	AF		XOR A	
134A	113615		LD DE, L1536	; ZUSÄTZLICH KOMMA UND SPACE
134D	CD0A0C		CALL LOCOA	; AUSGEBEN
1350	ED4B455C		LD BC, (PPC)	; AKTUELLE ZEILEN-NR. HOLEN
1354	CD1B1A		CALL L1A1B	; UND AUSGEBEN
1357	3E3A		LD A, ' '	; DANACH: ' '
1359	D7		RST PRTOU	
135A	FD4E0D		LD C, (IY+13)	; AKTUELLE STATEMENT-NR. => BC
135D	0600		LD B, #00	
135F	CD1B1A		CALL L1A1B	; UND AUSGABE DES STATEMENTS
1362	CD9710		CALL L1097	; EDITORSPEICHER LÖSCHEN
1365	3A3A5C		LD A, (ERRNR)	; ERROR-NR. HOLEN
1368	3C		INC A	
1369	281B		JR Z, L1386	; KEIN ERROR: NORMALES ENDE
136B	FE09		CP #09	; STOP-BEFEHL ?
136D	2804		JR Z, L1373	; JA
136F	FE15		CP #15	; BREAKSTATEMENT ?
1371	2003		JR NZ, L1376	; NEIN
1373	FD340D	L1373	INC (IY+13)	; SONST NACH 'CONT'-EINGABE AB ; NÄCHSTEM BEFEHL FORTFAHREN
1376	010300	L1376	LD BC, 3	; OLDDPPC UND OSPPC MÜSSEN FÜR ; 'CONT' GESETZT WERDEN
1379	11705C		LD DE, OSPPC	
137C	21445C		LD HL, NSPPC	
137F	CB7E		BIT 7, (HL)	; ERFOLGTE 'BREAK' DIREKT NACH ; EINEM SPRUNGBEFEHL ?
1381	2801		JR Z, L1384	; JA, DANN NEWPPC UND NSPPC ; NEHMEN
1383	09		ADD HL, BC	; SONST PPC UND SUBPPC
1384	EDB8	L1384	LDDR	
1386	FD360AFF	L1386	LD (IY+10), #FF	; NSPPC LÖSCHEN: KEIN SPRUNG

```

138A FDCB019E RES 3,(IY+1) ;FLAGS: K-MODUS SETZEN
138E C3AC12 JP HAUDI ;ZURUECK IN DIE HAUPTSCHLEIFE
;
; MELDUNGEN DES BETRIEBSSYSTEMS
; DAS LETZTE BYTE EINER MELDUNG IST MIT #80 GEODERT
;
1391 80 MELDU DEFB #80 ;WIRD UBERSPRUNGEN
;
1392 4F CB MELDO ;'OK'
;
1394 4E 45 58 MELD1 ;'NEXT without FOR'
54 20 77 69 74 68 6F 75 74 20 46 4F D2
13A4 56 61 72 MELD2 ;'Variable not fount'
69 61 62 6C 65 20 6E 6F 74 20 66 6F 75 6E E4
;
13B6 53 75 62 MELD3 ;'Subscript wrong'
73 63 72 69 70 74 20 77 72 6F 6E E7
;
13C5 4F 75 74 MELD4 ;'Out of memory'
20 6F 66 20 6D 65 6D 6F 72 F9
;
13D2 4F 75 74 MELD5 ;'Out of screen'
20 6F 66 20 73 63 72 65 65 EE
;
13DF 4E 75 6D MELD6 ;'Number too big'
62 65 72 20 74 6F 6F 20 62 69 E7
;
13ED 52 45 54 MELD7 ;'RETURN without GOSUB'
55 52 4E 20 77 69 74 68 6F 75 74 20 47 4F 53 55 C2
;
1401 45 6E 64 MELD8 ;'End of file'
20 6F 66 20 66 69 6C E5
;
140C 53 54 4F MELD9 ;'STOP statement'
50 20 73 74 61 74 65 6D 65 6E F4
;
141A 49 6E 76 MELDA ;'Invalid argument'
61 6C 69 64 20 61 72 67 75 6D 65 6E F4
;
142A 49 6E 74 MELDB ;'Integer out of range'
65 67 65 72 20 6F 75 74 20 6F 66 20 72 61 6E 67 E5
;
143E 4E 6F 6E MELDC ;'Nonsens in BASIC'
73 65 6E 73 65 20 69 6E 20 42 41 53 49 C3
;
144F 42 52 45 MELDD ;'BREAK - CONT repeat'
41 48 20 2D 20 43 4F 4E 54 20 72 65 70 65 61 74 F3
;
1463 4F 75 74 MELDE ;'Out of DATA'
20 6F 66 20 44 41 54 C1
;
146E 49 6E 76 MELDF ;'Invalid file name'
61 6C 69 64 20 66 69 6C 65 20 6E 61 6D E5
;
147F 4E 6F 20 MELDG ;'No room for line'
1482 72 6F 6F 6D 20 66 6F 72 20 6C 69 6E E5
;
148F 53 54 4F MELDH ;'STOP in INPUT'

```

```

1492 50 20 69 6E 20 49 4E 50 55 D4
;
149C 46 4F 52 MELDI ;'FOR without NEXT'
20 77 69 74 68 6F 75 74 20 4E 45 58 D4
;
14AC 49 6E 76 MELDJ ;'Invalid I/O device'
61 6C 69 64 20 49 2F 4F 20 64 65 76 69 63 E5
;
14BE 49 6E 76 MELDK ;'Invalid colour'
61 6C 69 64 20 63 6F 6C 6F 75 F2
;
14CC 42 52 45 MELDL ;'BREAK into program'
41 4B 20 69 6E 74 6F 20 70 72 6F 67 72 61 ED
;
14DE 52 41 4D MELDM ;'RAMTOP no good'
54 4F 50 20 6E 6F 20 67 6F 6F E4
;
14EC 53 74 61 MELDN ;'Statement lost'
74 65 6D 65 6E 74 20 6C 6F 73 F4
;
14FA 49 6E 76 MELDO ;'Invalid stream'
61 6C 69 64 20 73 74 72 65 61 ED
;
1508 46 4E 20 MELDP ;'FN without DEF'
77 69 74 68 6F 75 74 20 44 45 C6
;
1516 50 61 72 MELDQ ;'Parameter error'
61 6D 65 74 65 72 20 65 72 72 6F F2
;
1525 54 61 70 MELDR ;'Tape loading error'
65 20 6C 6F 61 64 69 6E 67 20 65 72 72 6F F2
;
1537 2C A0 MELDS ;', '
1539 7F 20 31 COPIG ;'@ 1982 Sinclair Research Ltd'
39 38 32 20 53 69 6E 63 6C 61 69 72 20 52 65 73
65 61 72 63 68 20 4C 74 E4
;
1555 3E10 NOROOM LD A,#10 ;MELDUNG '6'
1557 010000 LD BC,0 ;BC LÖSCHEN
155A C31313 JP L1313
;
; EINE NEUE BASIC-ZEILE INS PROGRAMM EINFÜGEN
; WENN DIE ZEILE SCHON EXISTIERT, DANN ERSETZEN ODER, FALL NUR
; EINE ZEILEN-NR. EINGEGEBEN WURDE, DIESE ZEILE LÖSCHEN
;
155D ED43495C EINFUE LD (EPPC),BC ;NEUE ZEILE ZUR AKT. MACHEN
1561 2A5D5C LD HL,(CHADD) ;CHADD => HL
1564 EB EX DE,HL
1565 215515 LD HL,NOROOM ;ADR DER MELDUNG AUF STACK
1568 E5 PUSH HL
1569 2A615C LD HL,(WORKSP) ;LANGE DER NEUN ZEILE AB
156C 37 SCF ;ZEILEN-NR. BIS EINSCHLIESSLICH
156D ED52 L156D SBC HL,DE ;'CR' BERECHNEN UND SPEICHERN
156F E5 PUSH HL
1570 60 LD H,B ;ZEILEN-NR. NACH HL, UM
1571 69 L1571 LD L,C ;ÜBERPRÜFEN ZU KÖNNEN, OB
1572 CD6E19 CALL L196E ;DIESE ZEILE SCHON EXISTIERT

```

```

1575 2006          JR  NZ,EINFU1    ; NICHT VORHANDEN => EINFÜGEN
1577 CDB819       CALL L19B8      ; LANGE DER ALTEN ZEILE
157A CDE819       CALL RAUS2      ; BERECHNEN UND ENTFERNEN
;
157D C1          EINFU1 POP  BC      ; LANGE DER NEUEN ZEILE HOLEN
157E 79          LD   A,C        ; UND AUF NULL-LANGE (OHNE CR)
157F 3D          DEC  A          ; PRÜFEN
1580 B0          OR   B
1581 2828        JR   Z,L15AB     ; JA: ZEILE NUR ENTFERNEN,
; NICHTS EINFÜGEN
;
1583 C5          L1583  PUSH BC      ; LANGE NEU RETTEN
1584 03          INC  BC          ; +4, UM DIE ZEILEN-NR. UND
1585 03          INC  BC          ; DIE LANGE MIT DER ZEILE
1586 03          L1586  INC  BC      ; ABSPEICHERN ZU KÖNNEN
1587 03          INC  BC
1588 2B          DEC  HL          ; ZEIGT AUF EIN BYTE VOR
; DER EINZUFÜGENDEN STELLE
; ZWISCHENSPEICHERN
1589 ED5B535C    LD   DE,(PROG)
158D D5          PUSH DE
158E CD5516      CALL MACHPL     ; PLATZ FÜR NEUE ZEILE SCHAFFEN
1591 E1          POP  HL          ; UND PROG WIEDER AUF ALTEN
1592 22535C     LD   (PROG),HL    ; WERT SETZEN
1595 C1          POP  BC          ; ZEILENLANGE => BC
1596 C5          PUSH BC
1597 13          L1597  INC  DE      ; DE ZEIGT AUF DAS ENDE DES
; FREIGEMACHTEN SPEICHERS
; HL AUF ENDE DER EINZUFÜGENDEN
; ZEILE SETZEN
1598 2A615C     L1598  LD   HL,(WORKSP)
159B 2B          DEC  HL
159C 2B          L159C  DEC  HL
159D ED88       LDDR          ; UND DIE NEUE ZEILE SPEICHERN
159F 2A495C     L159F  LD   HL,(EPPC)  ; ZEILEN-NR. HOLEN
15A2 EB          EX   DE,HL      ; UND NACH DE BRINGEN
15A3 C1          POP  BC          ; LANGE WIEDER HOLEN
15A4 70          LD   (HL),B      ; DIESE PARAMETER
15A5 2B          DEC  HL          ; VOR DIE EINGEBAUTE
15A6 71          LD   (HL),C      ; ZEILE EINFÜGEN
15A7 2B          DEC  HL
15A8 73          LD   (HL),E      ; ZEILEN-NR. LOW
15A9 2B          DEC  HL
15AA 72          LD   (HL),D      ; ZEILEN-NR. HIGH
15AB F1          L15AB  POP  AF      ; ADR DER NORDOOM-MELDUNG VER-
15AC C3A212     JP   HAUPT      ; NICHTEN UND LISTING AUSGEBEN
;
; KANALINFORMATIONEN ZUM INITIALISIEREN
; K = KEYBOARD (TASTATUR)
; S = SCREEN (BILDSCHIRM)
; R = WORKSPACE (ARBEITSSPEICHER)
; P = PRINTER (DRUCKER)
;
15AF F4 09      INIKAN  DEFB #F4,#09 ; NORMALE AUSGABE
;
15B1 A8 10      DEFB #A8,#10 ; TASTATUR-INPUT
;
15B3 4B F4 09   DEFB 'K',#F4,#09 ; NORMALE AUSGABE
;
15B6 C4 15      DEFW INVIO
;

```

```

15B8 53 81 0F      DEFB 'S',#81,#0F ;ADDIERE ZEICHEN
;
15BB C4 15        DEFW INVID
;
15BD 52 F4 09      DEFB 'R',#F4,#09 ;NORMALE AUSGABE
;
15C0 C4 15        DEFW INVID
15C2 50 80        DEFB 'P',#80
;
15C4 CF          INVID RST ERRAUS ;FEHLERMELDUNG:
15C5 12          DEFB #12 ;'INVALID I/O
;
; STREAM-DATEN
;
15C6 01 00      STDATA DEFB #01,#00 ;#FD ERGIBT KANAL K
15C8 06 00      DEFB #06,#00 ;#FE ERGIBT KANAL S
15CA 0B 00      DEFB #0B,#00 ;#FF ERGIBT KANAL R
15CC 01 00      DEFB #01,#00 ;#00 ERGIBT KANAL K
15CE 01 00      DEFB #01,#00 ;#01 ERGIBT KANAL K
15D0 06 00      DEFB #06,#00 ;#02 ERGIBT KANAL S
15D2 10 00      DEFB #10,#00 ;#03 ERGIBT KANAL P
; DIESE SUBROUTINE UBERWACHT DEN AUFRUF DER AKTUELLEN
; INPUT-SUBROUTINE
;
15D4 FDCB026E WARTA BIT 5,(IY+2) ;UNTEREN BILDSCHIRMTEIL
15D8 2004          JR NZ,L15DE ;NICHT LÖSCHEN
15DA FDCB02DE      SET 3,(IY+2) ;SONST MODUS-WECHSEL ANMERKEN
15DE CDE615 L15DE CALL L15E6 ;INPUTROUTINE AUFRUFEN
15E1 D8            RET C ;ALLES IN ORDNUNG
15E2 28FA          JR Z,L15DE ;KEINE TASTE: ZERO UND CY = 0
15E4 CF            RST ERRAUS ;SONST ERRORMELDUNG:
15E5 07            DEFB #07 ;'END OF FILE'
;
; INPUTROUTINE FÜR DEN GERADE AKTUELLEN FILE
;
15E6 D9          L15E6 EXX ;REGISTER RETTEN
15E7 E5          PUSH HL
15E8 2A515C      LD HL,(CURCHL) ;ANFANGS-ADR DER AKTUELLEN
15EB 23          INC HL ;KANALINFORMATION HOLEN
15EC 23          INC HL ;UND +2, UM DIE INPUT-ADR
15ED 1808        JR INDCAL ;HOLEN ZU KÖNNEN
;
; ALLGEMEINE AUSGABEROUTINE
; AUSGA2 MIT AUSZUGEBENDEM ZEICHEN IN REG A
;
15EF 1E30        AUSGA1 LD E,#30 ;#30 ZU A ADDIEREN
15F1 83          ADD A,E
15F2 D9          AUSGA2 EXX ;REGISTER RETTEN
15F3 E5          PUSH HL
15F4 2A515C      LD HL,(CURCHL) ;ANFANGS-ADR DER KANALINFORMAT.
;
; DIE AKTUELLE AUSGABE- ODER EINGABE-ROUTINE AUFRUFEN
; HL ZEIGT AUF DIE ADRESSE, AN DER DIE SPRUNGADRESSE ZU FINDEN IST
;
15F7 5E          INDCAL LD E,(HL) ;DIE RICHTIGE ADR => DE
15F8 23          INC HL
15F9 56          LD D,(HL) ;UND FÜR INDIREKTEN SPRUNG
15FA EB          EX DE,HL ;NACH HL BRINGEN

```

```

15FB CD2C16      CALL INDJMP
15FE E1         POP HL           ;REGISTER ZURÜCKHOLEN,
15FF D9         L15FF      EXX
1600 C9         RET
;
; ROUTINE, UM EINEN KANAL ZU ERÖFFNEN
; A ENTHALT GÜLTIGE 'STREAM'-NR. UND DER ENTSPRECHENDE
; KANAL WIRD ERÖFFNET
;
1601 87         OPKAN      ADD A,A           ; * 2
1602 C616      ADD A,#16     ; +16 ALS BASIS
1604 6F         LD L,A       ; UND ALS LOW-ADR => L
1605 265C      LD H,#5C     ; #5C => H (= #5C10...)
1607 5E         LD E,(HL)    ; DIE ZWEI BYTES FÜR DEN
1608 23         INC HL       ; AKTUELLEN 'STREAM' HOLEN
1609 56         LD D,(HL)
160A 7A         LD A,D
160B B3         OR E         ; UND AUF NULL PRÜFEN
160C 2002      JR NZ,L1610
;
160E CF         ISTREA     RST ERRAUS ; FALLS NULL:
160F 17         DEFB #17    ; 'INVALID STREAM'

```

```

1610 1B      L1610  DEC  DE           ;STREAM-DATA -1
1611 2A4F5C          LD  HL,(CHANS)  ;POITER FÜR KANALDATEN
1614 19          ADD  HL,DE           ;DIE BENÖTIGTE BASIS-ADR IN HL
1615 22515C  L1615  LD  (CURCHL),HL ;BILDEN UND SPEICHERN
1618 FDCB30A6      RES  4,(IY+48) ;NICHT KANAL 'K'
161C 23          INC  HL           ;+4, UM DEN KANALCODE
161D 23          INC  HL
161E 23          INC  HL
161F 23          INC  HL
1620 4E          LD  C,(HL)       ;HOLEN ZU KÖNNEN
1621 212D16      LD  HL,KLOOK      ;TABELLEN-ADR LADEN
1624 CDDC16      CALL SUCHTA      ;UND IN DER TABELLE SUCHEN
1627 D0          RET  NC           ;NICHT GEFUNDEN => RET
1628 1600        LD  D,#00        ;SONST OFFSET => DE
162A 5E          LD  E,(HL)       ;UND ZU HL ALS INDIREKTE
162B 19          ADD  HL,DE           ;SPRUNG-ADR ADDIEREN
162C E9          INDJMP JP (HL)
;
162D 4B 06      KLOOK  DEFB 'K',#06   ;K UND OFFSET 6 = #1634
;
162F 53 12      DEFB 'S',#12        ;S UND OFFSET 18 = #1642
;
1631 50 1B      DEFB 'P',#1B        ;P UND OFFSET 27 = #164D
;
1633 00          DEFB #00
;
1634 FDCB02C6  KANALK SET  0,(IY+2)   ;UNTERER BILDSCHIRMTEIL
1638 FDCB01AE      RES  5,(IY+1)   ;FERTIG FÜR EINE TASTE
163C FDCB30E6      SET  4,(IY+48)   ;KANAL K WIRD BENUTZT
1640 1804          JR  KANS1
;
1642 FDCB0286  KANALS RES  0,(IY+2)   ;GANZER BILDSCHIRM
1646 FDCB018E  KANS1 RES  1,(IY+1)   ;PRINTER 'AUS'
164A C34D0D      JP  AKTCOL
;
164D FDCB01CE  KANALP SET  1,(IY+1)   ;PRINTER 'EIN'
1651 C9          RET
;
; DIESE ROUTINE SCHAFFT EINEN BENÖTIGTEN SPEICHERRAUM
; DIE BYTE-ZAHL MUSS IN BC ÜBERGEBEN WERDEN UND
; HL ZEIGT DIREKT HINTER DIE SPEICHERPOSITION,
; AN DER PLATZ BENÖTIGT WIRD
;
1652 010100  NUREIN LD  BC,1       ;EINSPRUNG FÜR 1 BYTE
1655 E5          MACHPL PUSH HL      ;RETTE DEN POINTER
1656 CD051F      CALL L1F05      ;TEST, OB GENÜGEND SPEICHER DA
1659 E1          POP  HL           ;POINTER ZURÜCK
165A CD6416      CALL POINTE      ;BETROFFENE POINTER KORRIGIEREN
165D 2A655C      LD  HL,(STKEND) ;NEUES STKEND => HL
1660 EB          EX  DE,HL        ;AUSTAUSCH POINTER ALT <=> NEU
1661 EDB8          LDDR          ;UND PLATZ SCHAFFEN
1663 C9          RET             ;HL ZEIGT AUF 'ANFANG -1' UND
; DE AUF DEN LETZT. FREIEN PLATZ

```

```

; DIESE SUBROUTINE VERANDERT ALLE SYSTEMVARIABLEN (POINTER),
; DIE AUF POSITIONEN HINTER DEM SPEICHERPLATZ ZEIGEN (=HL),
; AN DEM DER PLATZ ETC. GESCHAFFEN WERDEN SOLL
; BC MUSS DIE ZAHL DER BYTES ENTHALTEN
;
1664 F5      POINTE  PUSH  AF      ;REGISTER UND
1665 E5      PUSH  HL      ;STARTPOSITION RETTEN
1666 21485C  LD    HL, VARS  ;ADRESSE DER ERSTEN
1669 3E0E    LD    A, 14   ;DER 14 SYSTEMVARIABLEN LADEN
;
166B 5E      POINTL  LD    E, (HL)    ;ADRESSIERTEN POINTER => DE
166C 23      INC    HL
166D 56      LD    D, (HL)
166E E3      EX    (SP),HL ;ZEIGER AB WO <=> ZEIGER AUF
;DIE ZU PRUFENDE VARIABLE
;CY = 0
166F A7      AND    A
1670 ED52    SBC   HL, DE   ;CY = 1, FALLS DIE SYSTEMVARIABLEN
1672 19      ADD   HL, DE   ;GEANDERT WERDEN MUSS
1673 E3      EX    (SP),HL ;ZEIGERTAUSCH
1674 3009    JR    NC, NOCHA ;NICHT ANDERN
1676 D5      PUSH  DE   ;ALTEN WERT RETTEN
1677 EB      EX    DE, HL
1678 09      ADD   HL, BC   ;BC ZUM ALTEN WERT ADDIEREN
1679 EB      EX    DE, HL
167A 72      LD    (HL), D ;UND DEN NEUEN WERT
167B 2B      DEC   HL   ;ABSPEICHERN
167C 73      LD    (HL), E
167D 23      INC   HL
167E D1      POP   DE   ;ALTER WERT ZURUECK
167F 23      NOCHA  INC   HL
1680 3D      DEC   A     ;ALLE VARIABLEN BEARBEITET ?
1681 20E8    JR    NZ, POINTL ;NEIN WEITER
;
1683 EB      EX    DE, HL ;ALTER WERT VON STKEND
1684 D1      POP   DE   ;REGISTER ZURUECKHOLEN
1685 F1      POP   AF
1686 A7      AND    A     ;DIFFERENZ ZWISCH. STKEND 'ALT'
1687 ED52    SBC   HL, DE   ;UND DEM 'PLATZ' BERECHNEN
1689 44      LD    B, H    ;=> BC
168A 4D      LD    C, L
168B 03      INC   BC     ;+1
168C 19      ADD   HL, DE   ;STKEND ALT WIDER HERSTELLEN
168D EB      EX    DE, HL ;UND => DE
168E C9      RET
;
; HOLEN DER NUMMER DER ZEILE, DIE DURCH HL ADRESSIERT WIRD
; FALLS UNGUETIG, TEST OB DE AUF EINE GUELTIGE NUMMER ZEIGT
; TRIFFT DIES AUCH NICHT ZU, SO WIRD 0000 ALS ZEILEN-NR. IN
; DE GELADEN (NUMMER < 10000)
; NORMALERWEISE ENTHALT DE DIE ZEILEN-NR. UND HL DIE START-
; ADRESSE DIESER ZEILE BEI RETURN
;
168F 0000    ZEINUL  DEFW #0000 ;ZEILEN-NR. NULL
;
1691 EB      ZDAVOR  EX    DE, HL ;POINTERTAUSCH: EINE ZEILE
1692 118F16  LD    DE, ZEINUL ;DAVOR VERSUCHEN
;
; HIER EINSTIEG

```



```

;
1695 7E      ZSUCHE LD  A,(HL)      ;HIGHBYTE DER NUMMER TESTEN
1696 E6C0                AND  #C0
1698 20F7                JR   NZ,ZDAVOR    ;BEI > 10000
169A 56          LD   D,(HL)      ;SONST DE MIT DER NUMMER LADEN
169B 23          INC  HL
169C 5E          LD   E,(HL)
169D C9          RET
;
; ROUTINE WIRD NORMALERWEISE ÜBER RST #30 ('BC' PLATZE BESORGEN)
; AUFGERUFEN. STACK ENTHALT DAHER ALS LETZTEN WERT 'WORKSP' UND
; DAVOR DIE ANZAHL 'BC'
;
169E 2A635C  RESERV LD  HL,(STKBOT) ;AKTUELLER WERT VON STKBOT
16A1 2B          DEC  HL           ;-1, UM LETZTEN PLATZ VON
;WORKSPACE ZU ERHALTEN
16A2 CD5516                CALL MACHPL ;PLATZ BESCHAFFEN
16A5 23          INC  HL           ;AUF DEN 2. NEUEN PLATZ ZEIGEN
16A6 23          INC  HL
16A7 C1          POP  BC           ;WORKSP ALT WIEDER HERSTELLEN
16A8 ED43615C LD   (WORKSP),BC
16AC C1          POP  BC           ;ANZAHL ZURÜCKHOLEN
16AD E8          EX  DE,HL         ;DE AUF ANFANG+2 UND HL AUF
16AE 23          INC  HL           ;PLATZ NACH DEM FREIRAUM
16AF C9          RET           ;ZEIGEN LASSEN
;
; ROUTINE LÖSCHT DEN EDITORBEREICH, DEN WORKSPACE UND
; DEN CALCULATOR STACK
;
16B0 2A595C  CLREDI LD  HL,(ELINE) ;EDITORBEREICH NUR MIT
16B3 360D                LD  (HL),#0D ;'CR' UND
16B5 225B5C                LD  (KCUR),HL
16B8 23          INC  HL
16B9 3680                LD  (HL),#80 ;ENDE-ZEICHEN BESCHREIBEN
16BB 23          INC  HL
16BC 22615C                LD  (WORKSP),HL
16BF 2A615C  CLRWOR LD  HL,(WORKSP) ;WORKSPACE LÖSCHEN
16C2 22635C                LD  (STKBOT),HL
16C5 2A635C  CLRCAL LD  HL,(STKBOT) ;CALCULATOR-STACK LÖSCHEN
16C8 22655C                LD  (STKEND),HL
16CB E5          PUSH HL
16CC 21925C                LD  HL,MEMBOT ;MEM AUF CALC.-BEREICH
16CF 22685C                LD  (MEM),HL ;SETZEN
16D2 E1          POP  HL           ;STKEND WIEDER IN HL
16D3 C9          RET
;
; DIE EDITORZEILE WIEDER ENTFERNEN
;
16D4 ED5B595C LD  DE,(ELINE) ;ADR DES EINGEGEBENEN KOMMANDOS
16D8 C3E519                JP  RAUS1 ;=> SPEICHERENTFERNEN
;
; SUBROUTINE ZUM DURCHSUCHEN VON TABELLEN (ENDE = #00)
; HL ZEIGT AUF DEREN ANFANG UND C ENTHALT DAS ZU SUCHEDE ZEICHEN
; ZEICHEN GEFUNDEN => RET MIT CY = 1
;
16DB 23          SUCHT1 INC  HL           ;+1 FÜR NACHSTES TABELLENPAAR
16DC 7E          SUCHTA LD  A,(HL)      ;EINSTIEG IN DIE ROUTINE
16DD A7          AND  A           ;WERT 0 = ENDE DER TABELLE

```

```

16DE C8          RET Z
16DF B9          CP C           ; VERGLEICH
16E0 23          INC HL         ; AUF NACHSTEN EINTRAG ZEIGEN
16E1 20F8        JR NZ,SUCHT1   ; WAR NOCH NICHT RICHTIG
16E3 37          SCF           ; SONST CY = 1 FÜR GEFUNDEN
16E4 C9          RET
; CLOSE#-SUBROUTINE ZUM SCHLIESSEN VON STREAMS
; FÜR STREAMS #00..#03 WERDEN DIE GRUNDDATEN IMMER GESETZT,
; SO DASS DIESE NICHT GESCHLOSSEN WERDEN KÖNNEN
;
16E5 CD1E17      CALL STRDAT   ; DATEN DES STEAM HOLEN
16E8 CD0117      CALL CLOKSP   ; CODE DES KANALS PRÜFEN
16EB 010000      LD BC,0       ; DEFAULT FÜR STREAMDATEN =NULL
16EE 11E2A3      LD DE,#A3E2   ; AUF > STREAM 3 PRÜFEN
16F1 EB          EX DE,HL
16F2 19          ADD HL,DE     ; (#A3E2+#5C16+2*STREAMNR.)
16F3 3807        JR C,L16FC    ; NICHT 0..3
16F5 01D415      LD BC,L15D4   ; SONST GRUNDDATENADRESSE
16F8 09          ADD HL,BC     ; DES STREAMS BERECHNEN UND
16F9 4E          LD C,(HL)     ; DIESE HOLEN
16FA 23          INC HL
16FB 46          LD B,(HL)
16FC EB          L16FC        EX DE,HL
16FD 71          LD (HL),C     ; NULLEN ODER DIE GRUNDDATEN
16FE 23          INC HL       ; DES STREAMS SPEICHERN
16FF 70          LD (HL),B
1700 C9          RET
;
; STREAMCODE K, S ODER P PRÜFEN UND STREAM SCHLIESSEN
;
1701 E5          CLOKSP PUSH HL ; ADR DER STREAMDATEN RETTEN
1702 2A4F5C      LD HL,(CHANS) ; ADR DER KANALINFO-PLATZE,
1705 09          ADD HL,BC     ; DIE KANALDATEN DES ZU
1706 23          INC HL       ; SCHLIESSENDEN FILES SUCHEN,
1707 23          INC HL       ; DIE SUBROUTINEN-ADR ÜBERGEBEN
1708 23          INC HL
1709 4E          LD C,(HL)    ; UND DEN KANALCODE HOLEN
170A EB          EX DE,HL     ; RETTE HL
170B 211617      LD HL,CSTRTA ; BASIS-ADR DER CLOSESTREAM-TAB
170E CDDC16      CALL SUCHTA   ; UND SUCHEN
1711 4E          LD C,(HL)    ; OFFSET => BC
1712 0600        LD B,#00
1714 09          ADD HL,BC    ; HL + OFFSET FÜR INDIREKTEN
1715 E9          JP (HL)     ; SPRUNG
;
; TABELLE FÜR CLOSE-STREAM
;
1716 4B 05       CSTRTA DEFB 'K',#05 ; K OFFSET #05 = #171C
;
1718 53 03       DEFB 'S',#03       ; S OFFSET #03 = #171C
;
171A 50 01       DEFB 'P',#01       ; P OFFSET #01 = #171C
;
; CLOSE STEAM
;
171C E1          CLOSTR POP HL   ; ADR DER STREAMDATEN HOLEN
171D C9          RET
;

```

```

; NACH BC DIE DATEN EINES STREAM HOLEN
;
171E CD941E   STRDAT  CALL L1E94      ; STREAM-NR. VOM CALC-STACK
1721 FE10     L1721   CP    #10      ; > 16 => ERROR
1723 3802     JR      C,L1727
;
1725 CF       L1725   RST  ERRAUS    ; FEHLERMELDUNG:
1726 17       DEFEB #17          ; 'INVALID STREAM'
;
1727 C603     L1727   ADD  A,#03     ; +3
1729 07       RLCA                    ; * 2
172A 21105C   LD    HL,STRMS    ; BASIS-ADR DER STEAMDATEN
172D 4F       LD    C,A         ; BENÖTIGTE STREAM-ADR
172E 0600     LD    B,#00
1730 09       ADD  HL,BC        ; BERECHNEN UND DIE
1731 4E       LD    C,(HL)      ; DATENBYTES HOLEN
1732 23       INC  HL
1733 46       LD    B,(HL)
1734 2B       DEC  HL           ; HL WIEDER AUF DATENBYTES
1735 C9       RET
;
; OPEN#-SUBROUTINE
; KANAL MUSS K, S ODER P SEIN
;
1736 EF       STROPE RST  CALRUF    ; CALCULATOR BENUTZEN (RST #28)
1737 01 38    DEFEB #01,#38
1739 CD1E17   CALL  STRDAT    ; DATEN DES STREAM HOLEN
173C 78       LD    A,B         ; WENN BEIDE BYTES NULL SIND,
173D B1       OR    C           ; WAR ES EIN GESCHLOSSENER FILE
173E 2816    JR    Z,STROP1
1740 EB       EX    DE,HL       ; HL RETTEN
1741 2A4F5C   LD    HL,(CHANS)    ; BASIS-ADR DER KANAL-INFO
1744 09       ADD  HL,BC        ; UND ADR DES ZU OFFNENDEN
1745 23       INC  HL           ; KANALS BERECHNEN, UM DESSEN
1746 23       INC  HL
1747 23       INC  HL
1748 7E       LD    A,(HL)      ; CODE ZU HOLEN
1749 EB       EX    DE,HL       ; HL ZURÜCK
174A FE4B     CP    'K'         ; KANALCODE AUF K, S ODER P
174C 2808    JR    Z,STROP1    ; PRÜFEN
174E FE53     CP    'S'
1750 2804    JR    Z,STROP1
1752 FE50     CP    'P'
1754 20CF     JR    NZ,L1725    ; FALLS NICHTS DAVON => ERROR
1756 CD5D17   STROP1 CALL  L175D    ; STREAMDATEN => DE
1759 73       LD    (HL),E      ; UND => STREAMSPEICHER
175A 23       INC  HL
175B 72       LD    (HL),D
175C C9       RET
;
175D E5       L175D   PUSH HL      ; HL RETTEN
175E CDF12B   CALL  L2BF1    ; PARAMETER DES KANALCODES HOLEN
1761 78       LD    A,B
1762 B1       OR    C
1763 2002    JR    NZ,L1767    ; STREAMDATEN O.K. ?
1765 CF       L1765   RST  ERRAUS    ; JA
1766 0E       DEFEB #0E          ; FEHLERMELDUNG:
; 'INVALID FILENAME'
;

```

```

1767 C5      L1767  PUSH BC      ; LANGE DES AUSDRUCKS RETTEN
1768 1A      LD A, (DE) ; ERSTES ZEICHEN HOLEN UND IN
1769 E6DF    AND #DF   ; GROSSBUCHSTABEN WANDELN
176B 4F      LD C, A   ; => C FÜR TABSUCHE
176C 217A17 LD HL, OPTAB
176F CDDC16  CALL SUCHTA ; IN TABELLE SUCHEN
1772 30F1    L1772  JR NC, L1765 ; NICHT GEFUNDEN => ERROR
1774 4E      LD C, (HL) ; OFFSET ZUM HL-REG ADDIEREN
1775 0600    LD B, #00   ; FÜR INDIREKTEN SPRUNG
1777 09      ADD HL, BC
1778 C1      POP BC   ; LANGE ZURÜCK => BC
1779 E9      JP (HL) ; SPRUNG ZUR ROUTINE
; TABELLE FÜR STREAMEROFFNUNG
;
177A 4B 06   OPTAB  DEFB 'K', #06 ; K OFFSET #06 = #1781
;
177C 53 08   DEFB 'S', #08 ; S OFFSET #08 = #1785
;
177E 50 0A   DEFB 'P', #0A ; P OFFSET #0A = #1789
;
1780 00      DEFB #00
;
1781 1E01    OPENK  LD E, #01   ; DATEN = #01 UND #00
1783 1806    JR L178B
;
1785 1E06    OPENS  LD E, #06   ; DATEN = #06 UND #00
1787 1802    JR L178B
;
1789 1E10    OPENP  LD E, #10   ; DATEN = #10 UND #00
178B 0B      L178B  DEC BC     ; LANGE -1
178C 78      LD A, B   ; WAR LANGE = 1 ?
178D B1      OR C
178E 20D5    JR NZ, L1765 ; NEIN => ERROR
1790 57      LD D, A   ; D = 0
1791 E1      POP HL  ; HL ZURÜCKHOLEN
1792 C9      RET
;
; DAT-, ERASE-, FORMAT- UND MOVE-BEFEHLE ERGEBEN
; DIE FEHLERMELDUNG: 'INVALID STREAM'
;
1793 1890    JR L1725
;
; LIST- UND LLIST-ROUTINE
; AUSGABE DER ZEILENNUMMER, TOKENWANDLUNG, CURSORDARSTELLUNG USW.
;
1795 ED733F5C LISTAU LD (LISTSP), SP ; STACKPOINTER SPEICHERN
1799 FD360210 LD (IY+2), #10 ; AUTOMATISCHES LISTING IM
; HAUPTBILDSCHIRM ANMERKEN
179D CDAF0D  CALL LODAF ; DIESEN TEIL LÖSCHEN
17A0 FDCB02C6 SET 0, (IY+2) ; FLAGS: EDIT-FLACHE EINSCHALTEN
17A4 FD4631  LD B, (IY+49) ; DFSZ LADEN UND UNTEREN
17A7 CD440E  CALL LOE44 ; BILDSCHIRMTEIL LÖSCHEN
17AA FDCB0286 RES 0, (IY+2) ; EDITOR WIEDER AUS
17AE FDCB30C6 SET 0, (IY+48) ; FLAG2: BILDSCHIRM GELOESCHT
17B2 2A495C  LD HL, (EPPC) ; AKTUELLE ZEILEN-NR.
17B5 ED5B6C5C LD DE, (STOP) ; UND OBERSTE NUMMER HOLEN
17B9 A7      AND A   ; FALLS AKTUELLE NUMMER KLEINER
17BA ED52    SBC HL, DE ; ALS OBERSTE IST, DIESE

```

```

17BC 19          ADD HL,DE          ; NEU SETZEN
17BD 3822        JR C,L17E1
;
17BF D5          PUSH DE           ; OBERSTE NUMMER RETTEN
17C0 CD6E19      CALL L196E        ; ADRESSE DER AKTUELLEN ZEILE
17C3 11C002      LD DE,#02C0      ; BERECHNEN
17C6 EB          EX DE,HL
17C7 ED52        SBC HL,DE
17C9 E3          EX (SP),HL      ; ERGEBNIS AUF STACK
17CA CD6E19      CALL L196E
17CD C1          POP BC           ; ERGEBNIS => BC
17CE C5          L17CE PUSH BC
17CF CD8819      CALL L1988        ; ADR DER NACHSTEN ZEILE => DE
17D2 C1          POP BC           ; ERGEBNIS => BC
17D3 09          ADD HL,BC         ; START-ADR DER NACHSTEN ZEILE
17D4 380E        JR C,L17E4        ; FERTIG UND ZUM AUSLISTEN
17D6 EB          EX DE,HL
17D7 56          LD D,(HL)         ; ZEILEN-NR. DER NACHSTEN
17D8 23          INC HL           ; ZEILE => DE
17D9 5E          LD E,(HL)
17DA 2B          DEC HL
17DB ED536C5C    LD (STOP),DE     ; OBERSTE (STOP) ZEILE NEU
17DF 18ED        JR L17CE         ; UND WEITERSUCHEN
;
17E1 226C5C      L17E1 LD (STOP),HL
17E4 2A6C5C      L17E4 LD HL,(STOP)     ; OBERSTE ZEILEN-NR. => HL
17E7 CD6E19      CALL L196E        ; UND DIE ZEILE SUCHEN
17EA 2801        JR Z,L17ED        ; SPRUNG, WENN DIESE GEFUNDEN
17EC EB          EX DE,HL         ; SONST ADR AUS DE BENUTZEN
17ED CD3318      L17ED CALL L1833        ; FÜR AUSGABE DES LISTINGS
17F0 FDCB02A6    RES 4,(IY+2)    ; TVFLAG: AUTOMATISCHES LISTING
17F4 C9          RET           ; WIEDER ABSCHALTEN
;
; EINSTIEG BEI 'LLIST'
;
17F5 3E03        LD A,#03         ; KANAL 3 FÜR DRUCKER OFFNEN
17F7 1802        JR L17FB
;
; EINSTIEG BEI 'LIST'
;
17F9 3E02        LD A,#02         ; KANAL 2 FÜR HAUPTBILDSCHIRM
17FB FD360200    L17FB LD (IY+2),#00    ; TVFLAG: NORMALES LISTING
17FF CD3025      CALL L2530        ; KANAL OFFNEN, FALLS KEINE
1802 C40116      CALL NZ,L1601    ; SYNTAXPRÜFUNG
1805 DF          RST GETAKT     ; AKTUELLES ZEICHEN LADEN UND
1806 CD7020      CALL L2070        ; NACHSEHEN, OB EIN ANDERER
; KANAL ZU OFFNEN IST
; NEIN
1809 3814        JR C,L181F
180B DF          RST GETAKT     ; AKTUELLES ZEICHEN HOLEN
180C FE3B        CP ' '
180E 2804        JR Z,L1814    ; WENN SEMIKOLON
1810 FE2C        CP ' '
1812 2006        JR NZ,L181A   ; WENN NICHT KOMMA
1814 E7          L1814 RST GETNXT  ; NACHSTES ZEICHEN HOLEN,
1815 CD821C      CALL L1C82        ; PRÜF. OB NUMERISCHER AUSDRUCK
1818 1808        JR L1822
181A CDE61C      L181A CALL L1CE6        ; OHNE KOMMA ODER SEMIKOLON,
181D 1803        JR L1822        ; NULL BENUTZEN

```

181F	CDDE1C	L181F	CALL L1CDE	; ZEILEN-NR. BZW NULL HOLEN
1822	CDEE1B	L1822	CALL L1BEE	; FALLS SYNTAXPRÜFUNG,
				; NACHSTER BEFEHL
1825	CD991E		CALL L1E99	; ZEILEN-NR. => BC
1828	78		LD A,B	; HIGH-BYTE IN DEN ERLAUBTEN
1829	E63F		AND #3F	; BEREICH BRINGEN UND DIE
182B	67		LD H,A	; GANZE ZEILEN-NR. => HL
182C	69		LD L,C	
182D	22495C		LD (EPPC),HL	; DIESE ABSPEICHERN
1830	CD6E19		CALL L196E	; START-ADR DER ZEILE SUCHEN
				; FALLS DIESE NICHT EXISTIERT,
				; DIE ADR DER NACHSTEN ZEILE
				; FLAG 'VOR DER AKTUELLEN ZEILE'
1833	1E01	L1833	LD E,#01	

```

; SCHLEIFE ZUM LISTEN MEHRERER ZEILEN
;
1835 CD5518 L1835 CALL L1855 ;EINE BASICZEILE LISTEN
1838 D7 RST PRTOUT ;EIN 'CR' AUSGEBEN
1839 FDCB0266 BIT 4,(IY+2) ;AUTOMATISCHES LISTING ?
183D 28F6 JR Z,L1835 ;NEIN
183F 3A6B5C LD A,(DFSZ) ;IM HAUPTBILDSCHIRM NOCH WAS
1842 FD964F SUB (IY+79) ;FREI ?
1845 20EE JR NZ,L1835 ;JA
1847 AB XOR E ;SCHIRM VOLL UND AKT. ZEILE
1848 C8 RET Z ;GELISTET ?, JA => RET
;
1849 E5 PUSH HL ;NEIN
184A D5 PUSH DE
184B 216C5C LD HL,STOP ;STOP AUF DEN NEUEN WERT SETZEN
184E CDOF19 CALL L190F ;DIE NACHSTE ZEILE MIT
1851 D1 POP DE ;SCROLLING AUSGEBEN UND
1852 E1 POP HL ;WEITER
1853 18E0 JR L1835 ;IN DER LISTSCHLEIFE
;
; AUSGABE EINER KOMPLETTEN BASICZEILE
;
1855 ED4B495C L1855 LD BC,(EPPC) ;AKTUELLE ZEILEN-NR. HOLEN
1859 CD8019 CALL L1980 ;UND VERGLEICHEN, OB AKTUELLE,
;EINE DAVOR ODER DANACH
185C 163E LD D,#3E ;DEFAULT CURSOR FÜR AKT. ZEILE
185E 2805 JR Z,L1865 ;SPRUNG BEI AKTUELLER ZEILE
1860 110000 LD DE,0 ;DE = 1 FÜR ZEILE 'DAVOR' UND
1863 CB13 RL E ;DE = 0 FÜR ZEILE 'DANACH'
1865 FD732D L1865 LD (IY+45),E ;ZEILENMERKER SPEICHERN
1868 7E LD A,(HL) ;HIGH-BYTE DER ZEILEN-NR. LADEN
1869 FE40 CP #40 ;LISTING FERTIG ?
186B C1 POP BC
186C D0 RET NC ;JA
;
186D C5 PUSH BC
186E CD281A CALL L1A28 ;ZEILEN-NR. MIT FÜHRENDEN
;SPACES AUSGEBEN
;
1871 23 INC HL
1872 23 INC HL ;HL AUF ERSTES ZEICHEN IN
1873 23 INC HL ;DER ZEILE SETZEN
1874 FDCB0186 RES 0,(IY+1) ;FLAGS:FÜHRENDE SPACES ERLAUBT
1878 7A LD A,D ;CURSORCODE HOLEN
1879 A7 AND A ;UND SPRUNG, WENN
187A 2805 JR Z,L1881 ;CURSOR NICHT GEDRUCKT WIRD
;
187C D7 RST PRTOUT ;SONST CURSOR AUSGEBEN
187D FDCB01C6 L187D SET 0,(IY+1) ;FÜHRENDE SPACES UNTERDRÜCKEN
1881 D5 L1881 PUSH DE ;RETTEN
1882 EB EX DE,HL ;ZEILENZEIGER => DE
1883 FDCB3096 RES 2,(IY+48) ;KEIN GANSEFUSSMODUS ""
1887 213B5C LD HL,FLAGS
188A CB96 RES 2,(HL) ;AUSGABE IM K-MODUS
188C FDCB376E BIT 5,(IY+55) ;INPUTMODUS ?
1890 2802 JR Z,L1894 ;NEIN
1892 CBD6 SET 2,(HL) ;JA: L-MODUS SETZEN
;
1894 2A5F5C L1894 LD HL,(XPTR) ;SYNTAXERRORZEIGER LADEN

```

```

1897 A7          AND  A          ;CY = 0
1898 ED52       SBC  HL,DE      ;UND SOLANGE SPRINGEN,BIS
189A 2005       JR   NZ,L18A1   ;ERROR ANGEZEIGT WERDEN SOLL
189C 3E3F       LD   A,'?'        ;EIN BLINKENDES '?'
189E CDC118     CALL L18C1   ;AN DER ERRORSTELLE DRUCKEN
18A1 CDE118     L18A1 CALL L18E1   ;UNTERSUCHEN, OB CURSOR DRUCKEN
18A4 EB         EX   DE,HL     ;HL WIEDER RESTAURIEREN
18A5 7E         LD   A,(HL)      ;EIN ZEICHEN DER ZEILE LADEN
18A6 CDB618     CALL L18B6   ;AUF ZAHLENMERKER UNTERSUCHEN
18A9 23         INC  HL         ;ZEIGER +1
18AA FE0D       CP   #0D        ;ZEICHEN = 'CR' ?
18AC 2806       JR   Z,L18B4   ;JA => ENDE
18AE EB         EX   DE,HL     ;HL WIEDER NACH DE
18AF CD3719     CALL L1937   ;ZEICHEN AUSGEBEN
18B2 18E0       JR   L1894   ;UND WEITER IN DER ZEILE
18B4 D1         L18B4 POP  DE     ;ENDE DER ZEILE BEI 'CR'
18B5 C9         RET

;
; WENN ZEICHEN EIN ZAHLENMERKER IST,
; DANN DIE FLOATING-POINTZAHL UBERGEHEN
;
18B6 FE0E       L18B6 CP   #0E        ;ZAHLENMERKER ?
18B8 C0         RET  NZ        ;NEIN
;
18B9 23         INC  HL         ;JA: HL +6 ZUM UBERSPRINGEN
18BA 23         INC  HL         ;DES MERKERS UND DER 5 BYTE
18BB 23         INC  HL         ;LÄNGEN FLOATINGPOINTZAHL
18BC 23         INC  HL
18BD 23         INC  HL
18BE 23         INC  HL
18BF 7E         LD   A,(HL)      ;NACHSTES ZEICHEN LADEN
18C0 C9         RET

;
; AUSGABE EINES BLINKENDEN ZEICHENS
;
18C1 D9         L18C1 EXX          ;REGISTER UND
18C2 2ABF5C     LD   HL,(ATTRT) ;ATTRT UND MASKT RETTEN
18C5 E5         PUSH HL
18C6 CBBC       RES  7,H        ;BLINKEN
18C8 CBF0       SET  7,L        ;EINSCHALTEN UND IN
18CA 228F5C     LD   (ATTRT),HL ;ATTRT + MASKT EINSCHREIBEN
18CD 21915C     LD   HL,PFLAG      ;PFLAGS
18D0 56         LD   D,(HL)
18D1 D5         PUSH DE        ;AUCH ZWISCHENSPEICHERN
18D2 3600       LD   (HL),#00   ;INVERSE + OVER = 0,
;PAPER ODER INK <> 9
18D4 CDF409     CALL AUSGAB ;ZEICHEN AUSGEBEN
18D7 E1         POP  HL        ;PFLAG UND
18D8 FD7457     LD   (IY+87),H
18DB E1         POP  HL        ;ATTRT + MASKT
18DC 228F5C     LD   (ATTRT),HL ;WIEDER HERSTELLEN
18DF D9         EXX          ;REGISTER ZURUCK
18E0 C9         RET

;
; AUSGABE DES CURSORS
; FALLS AKTUELLE AUSGABEPOSITION NICHT CURSORPOSITIONIST,
; SOFORT RETURN, SONST DEN ENTSPRECHENDEN CURSOR (C/E/G/K/L)
; DRUCKEN

```



```

;
18E1 2A5B5C L18E1 LD HL,(KCUR) ;CURSOR-ADR LADEN
18E4 A7 AND A ;CY = 0
18E5 ED52 SBC HL,DE ;POSITION RICHTIG ?
18E7 C0 RET NZ ;NEIN
;
18E8 3A415C LD A,(MODE) ;JA: MODUS UNTERSUCHEN
18EB CB07 RLC A ;* 2
18ED 2804 JR Z,L18F3 ;WENN NICHT 'G' ODER 'E'
18EF C643 ADD A,#43 ;SONST +#43 ALS OFFSET
18F1 1816 JR L1909
18F3 213B5C L18F3 LD HL,FLAGS
18F6 CB9E RES 3,(HL) ;K-MODUS ANMERKEN
18F8 3E4B LD A,'K' ;CURSOR K LADEN
18FA CB56 BIT 2,(HL) ;UND AUSGEBEN,
18FC 280B JR Z,L1909 ;WENN K-MODUS
18FE CBDE SET 3,(HL) ;SONST L=MODUS
1900 3C INC A ;A = 'L'
1901 FDCB305E BIT 3,(IY+4B) ;SPRUNG, WENN L-MODUS
1905 2802 JR Z,L1909
1907 3E43 LD A,'C' ;SONST BLEIBT NUR NOCH C-MODUS
1909 D5 L1909 PUSH DE ;ZWISCHENSPEICHERN
190A CDC118 CALL L18C1 ;BLINKENDEN CURSOR AUSGEBEN
190D D1 POP DE
190E C9 RET
;
; BEI EINSTIEG ZEIGT HL AUF STOP ODER EPPC
; AM ENDE ENTHALT DIE JEWEILIGE VARIABLE DIE ZEILEN-NR.
;
190F 5E L190F LD E,(HL) ;DERZEITIGE ZEILEN-NR. => DE
1910 23 INC HL
1911 56 LD D,(HL)
1912 E5 PUSH HL ;POINTER RETTEN
1913 EB EX DE,HL ;ZEILEN-NR. => HL UND +1
1914 23 INC HL
1915 CD6E19 CALL L196E ;START-ADR DER AKTUELLEN ODER
; DER NACHSTEN ZEILE SUCHEN
1918 CD9516 CALL L1695 ;DIE ZEILEN-NR. DIESER LADEN
191B E1 POP HL ;POINTER WIEDER HOLEN
191C FDCB376E L191C BIT 5,(IY+55) ;INPUTMODUS ?
1920 C0 RET NZ ;JA: RET
1921 72 LD (HL),D ;SYSTEMVARIABLE MIT
1922 2B DEC HL ;DER GEFUNDENEN
1923 73 LD (HL),E ;ZEILEN-NR. BESCHREIBEN
1924 C9 RET
;
; ROUTINE GIBT ZEICHEN EINER BASICZEILE AUS
; BEI ZAHLEN WERDEN FÜHRENDE SPACES UNTERDRÜCKT (BEI A = #FF)
; ODER NICHT
;
1925 7B L1925 LD A,E ;NACH A KOPIEREN
1926 A7 AND A ;TEST
1927 F8 RET M ;RETURN BEI-#FF
1928 180D JR L1937 ;SONST AUSGABE
;
; WANDLUNG EINER ZEILEN-NR. IN HL IN EINE DEZIMALZAHL
; DAZU ENTHALT BC, JE NACH AUFRUF, DIE WERTE -1000, -100 ODER -10
; (DESHALB ADDITION !)

```

```

;
192A AF      L192A  XOR  A      ; REG A = 0 ZUM ZAHLEN
192B 09      L192B  ADD  HL,BC  ; ES WIRD PROBEWEISE BC ADDIERT
192C 3C      INC  A      ; UND DER ZAHLER +1
192D 38FC    JR   C,L192B ; NOCH KEIN UNDERFLOW
192F ED42    SBC  HL,BC  ; EINMAL ZUVIEL: WIDER ABZIEHEN
1931 3D      DEC  A      ; UND ZAHLER -1
1932 28F1    JR   Z,L1925 ; FALLS NICHTS: PRUF. AUF SPACE
1934 C3EF15  JP   L15EF  ; SONST EINE DEZIMALZAHL DRUCKEN
; HIER ALLE ZEICHEN, CONTROLCODES UND TOKENS AUSGEBEN
;
1937 CD1B2D  L1937  CALL L2D1B  ; DEZIMALZAHL ?
193A 3030    JR   NC,L196C ; JA: DIREKT AUSGEBEN
193C FE21    CP   ''   ; ALLE STEUERZEICHEN UND SPACE
193E 382C    JR   C,L196C ; AUSGEBEN
1940 FDCB0196 RES  2,(IY+1) ; ANMERKEN: AUSGABE K-MODUS
1944 FECB    CP   #CB
1946 2824    JR   Z,L196C ; SPRUNG BEI 'THEN'
1948 FE3A    CP   ''
194A 200E    JR   NZ,L195A ; SPRUNG, WENN NICHT ''
194C FDCB376E BIT  5,(IY+55) ; DOPPELPUNKT IM INPUTMODUS
1950 2016    JR   NZ,L1968 ; AUSGEBEN
1952 FDCB3056 BIT  2,(IY+48) ; SPRUNG, WENN DOPPELPUNKT
1956 2814    JR   Z,L196C ; NICHT IM TEXTMODUS ('''')
1958 180E    JR   L1968  ; SONST AUSGEBEN
195A FE22    L195A  CP   ''   ; ZEICHEN FUR TEXTMODUS ?
195C 200A    JR   NZ,L1968 ; NEIN
195E F5      PUSH AF   ; ZEICHEN RETTEN
195F 3A6A5C  LD   A,(FLAGS2) ; TEXTMODUSBIT INVERTIEREN
1962 EE04    XOR  #04
1964 326A5C  LD   (FLAGS2),A
1967 F1      POP  AF   ; '' ZURUCK HOLEN
1968 FDCB01D6 L1968  SET  2,(IY+1) ; ANMERKEN: NACHSTES ZEICHEN
; IM L-MODUS
196C D7      L196C  RST  PRTOUT ; DAS ZEICHEN AUSGEBEN
196D C9      RET
;
; SUBROUTINE ZUM SUCHEN DES ANFANGS EINER ZEILE NACH DEREN
; ZEILEN-NR. (IN HL). WIRD DIESE ZEILE NICHT GEFUNDEN, WIRD DIE
; START-ADR DER NACHSTEN ZEILE UBERGEBEN, JEWEILS IN HL, UND
; IN DE DIE ADRESSE DER ZEILE DAVOR. FALLS ZEILE GEFUNDEN WURDE,
; IST DAS ZEROFLAG GESETZT
;
196E E5      L196E  PUSH HL   ; ZWISCHENSPEICHERN
196F 2A535C  LD   HL,(PROG) ; SYSTEMVARIABLE PROG => DE
1972 54      LD   D,H
1973 5D      LD   E,L
1974 C1      L1974  POP  BC   ; ZEILEN-NR. => BC
1975 CD8019  CALL L1980 ; VERGLEICH DER VORGEgebenEN
; ZEILEN-NR. MIT DER DERZEIT
; ADRESSIERTEN
1978 D0      RET  NC   ; ZEILE GEFUNDEN: RET
1979 C5      PUSH BC  ; SONST DIE NACHSTE
197A CDB819  CALL L19B8 ; ZEILE SUCHEN
197D EB      EX  DE,HL ; POINTER TAUSCHEN UND
197E 18F4    JR   L1974 ; NOCHMAL SUCHEN
;
; VERGLEICH EINER ZEILEN-NR. IN BC MIT EINER DURCH HL

```

```
      ; ADRESSIERTEN ZEILE
      ;
1980 7E      'L1980 LD  A,(HL)      ; HIGHBYTE DER ZEILEN-NR.
1981 88      CP   B                ; MIT GESUCHTER VERGLEICHEN
1982 C0      RET  NZ                ; NICHT GLEICH
1983 23      INC  HL                ; SONST LOWBYTE
1984 7E      LD  A,(HL)            ; LADEN UND
1985 28      DEC  HL
1986 89      CP   C                ; VERGLEICHEN: GLEICH UND
1987 C9      RET                    ; GRÖßER: CY = 0
```

```

; DIESE ROUTINE SUCHT DAS DURCH REG D BESTIMMTE ZEICHEN EINER
; ZEILE ODER DAS ZEICHEN, TOKEN USW. WELCHES IN REG E
;
1988 23          INC HL          ; POINTER +3
1989 23          INC HL
198A 23          INC HL
; NORMALER EINSTIEG
198B 225D5C L198B LD (CHADD),HL ; AUF DERZEITIGES BYTE SETZEN
198E 0E00       LD C,#00       ; TEXTMODUS AUS
; SUCHSCHLEIFE
1990 15          L1990 DEC D          ; D -1 (ALS ZÄHLER)
1991 C8         RET Z          ; ZEICHEN GEFUNDEN
;
1992 E7          RST GETNXT     ; NÄCHSTES ZEICHEN HOLEN
1993 BB          CP E           ; MIT GESUCHTEM VERGLEICHEN
1994 2004       JR NZ,L199A     ; UNGLEICH
1996 A7          AND A          ; GEFUNDEN: CY UND ZEROFLAG = 0
1997 C9         RET
1998 23          L1998 INC HL
1999 7E          LD A,(HL)      ; NÄCHSTES ZEICHEN
199A CDB618 L199A CALL L18B6    ; ÜBER ZAHLEN HINWEGLESEN
199D 225D5C     LD (CHADD),HL  ; NEU SETZEN
19A0 FE22       CP ""         ; GANSEFUSS FÜR TEXTMODUS ?
19A2 2001       JR NZ,L19A5    ; NEIN
19A4 0D         DEC C          ; SONST ANMERKEN
19A5 FE3A       L19A5 CP ':'
19A7 2804       JR Z,L19AD     ; BEI DOPPELPUNKT WEITERSUCHEN
19A9 FECB       CP #CB        ; IST TOKEN = 'THEN' ?
19AB 2004       JR NZ,L19B1    ; NEIN
19AD CB41       L19AD BIT 0,C   ; TEXTMODUS ?
19AF 28DF       JR Z,L1990     ; NEIN
19B1 FE0D       L19B1 CP #0D    ; 'CR'
19B3 20E3       JR NZ,L1998    ; NEIN
19B5 15         DEC D          ; ZÄHLER -1
19B6 37         SCF           ; CY = 1 FÜR RET SETZEN
19B7 C9         RET
;
; SUBROUTINE ZUM SUCHEN DER NÄCHSTEN BASICZEILE ODER
; DER NÄCHSTEN VARIABLEN
;
19B8 E5          L19B8 PUSH HL     ; RETTE PINTER
19B9 7E          LD A,(HL)     ; ERSTES ZEICHEN HOLEN
19BA FE40       CP #40        ; ZEILENSUCHE ?
19BC 3817       JR C,L19D5     ; JA
19BE CB6F       BIT 5,A        ; STRING- ODER ARRAY-VARIABLE ?
19C0 2814       JR Z,L19D6     ; JA
19C2 87         ADD A,A        ; BIT 6 TESTEN: EINFACHE ODER
; FOR-NEXT VARIABLE ?
19C3 FAC719     JP M,L19C7     ; JA
19C6 3F         CCF           ; NUR VARIABLE MIT LANGEN NAMEN
19C7 010500 L19C7 LD BC,5      ; NUMERISCHE VARIABLE BENÖTIGEN
19CA 3002       JR NC,L19CE    ; 5 UND FOR-NEXT VARIABLE
19CC 0E12       LD C,18       ; 18 SPEICHERPLATZE
19CE 17          L19CE RLA      ; NUR BEI LANGEN NAMEN: CY = 0
19CF 23         INC HL
19D0 7E         LD A,(HL)
19D1 30FB       JR NC,L19CE    ; SUCHE BIS DIESE ZU ENDE SIND
19D3 1806       JR L19DB      ; IMMER SPRUNG BEI VARIABLEN

```

```

;
19D5 23      L19D5  INC  HL      ; ZEILENSUCHE: LOWZEILEN-NR.
19D6 23      L19D6  INC  HL      ; UND AUF LOWLANGE ZEIGEN
19D7 4E      LD    C,(HL)    ; LANGE => BC
19D8 23      INC  HL
19D9 46      LD    B,(HL)
19DA 23      INC  HL      ; HL ZEIGT
19DB 09      L19DB  ADD  HL,BC   ; AUF NACHSTE ZEILE/VARIABLE
19DC D1      POP  DE
;
; SUBROUTINE ZUM BERECHNEN EINER DIFFERENZ IN BC
; HL UND DE SIND BEI RETURN VERTAUSCHT
;
19DD A7      DIFFER AND  A      ; CY = 0
19DE ED52    SBC  HL,DE   ; DIFFERENZ BILDEN
19E0 44      LD    B,H     ; UND => BC
19E1 4D      LD    C,L
19E2 19      ADD  HL,DE   ; SUBTRAKTION RUCKGANGIG
19E3 EB      EX   DE,HL   ; MACHEN UND POINTER TAUSCHEN
19E4 C9      RET
;
; DIESE ROUTINE ENTFERNT SPEICHERBEREICHE UND KORRIGIERT
; ALL ENTSPRECHENDEN POINTER
; AM ERSTEN EINSTIEG ENTHALT DE DIE ERSTE ZU ENTFERNENDE UND
; HL DIE ERSTE, NICHT MEHR ZU ENTFERNENDE, SPEICHERSTELLE
; BEIM ZWEITEN EINSTIEGSPUNKT ENTHALT HL DIE ERSTE ZU ENTFERNENDE
; SPEICHERSTELLE UND BC DIE ANZAHL
;
19E5 CDDD19  RAUS1  CALL DIFFER  ; ANZAHL AUSRECHNEN
19E8 C5      RAUS2  PUSH BC    ; ANZAHL ZWISCHENSPEICHERN
19E9 78      LD    A,B     ; KOMPLEMENT VON BC BILDEN,
19EA 2F      CPL                    ; WEIL ALLE POINTER 'OBERHALB'
19EB 47      LD    B,A     ; DES ZU LÖSCHENDEN BEREICHS
19EC 79      LD    A,C     ; KORRIGIERT WERDEN MUSSEN
19ED 2F      CPL
19EE 4F      LD    C,A
19EF 03      INC  BC
19F0 CD6416  CALL  L1664    ; POINTER NEU SETZEN
19F3 EB      EX   DE,HL   ; 'ERSTE' SPEICHERSTELLE WIEDER
19F4 E1      POP  HL      ; => DE UND DIFFERENZ => HL
19F5 19      ADD  HL,DE   ; ADDITION ERGIBT ERSTE, NICHT
; ZU ENTFERNENDE SPEICHERSTELLE
19F6 D5      PUSH DE    ; ADR ZWISCHENSPEICHERN
19F7 EDB0    LDIR                    ; UMSPEICHERN
19F9 E1      POP  HL      ; ERSTE STELLE => HL
19FA C9      RET
;
; EINLESEN EINER ZEILEN-NR. BEIM EDITIEREN
; BEI EINEM DIREKTKOMMANDO WIRD DIESE ZU NULL GESETZT
; DAS ERGEBNIS STEHT IMMER IN BC
;
19FB 2A595C  L19FB  LD    HL,(ELINE) ; POINTER AUF EDITORZEILE
19FE 2B      DEC  HL      ; CHADD AUF POSITION VOR
19FF 225D5C  LD    (CHADD),HL ; DER ZEILEN-NR. SETZEN
1A02 E7      RST  GETNXT  ; NACHSTES ZEICHEN HOLEN
1A03 21925C  LD    HL,MEMBOT ; CALCULATORSPICHER ALS
1A06 22655C  LD    (STKEND),HL ; CALCULATORSTACK SETZEN
1A09 CD3B2D  CALL  L2D3B    ; ZEILEN-NR. ODER 0 EINLESEN

```

```

1A0C CDA22D          CALL L2DA2          ; NUMMER (HEX) => BC
1A0F 3804           JR   C,L1A15       ; WENN NR. >65535 => ERROR
1A11 21F0D8        LD   HL,#D8F0      ; SONST TEST: NR. > 10000 ?
1A14 09            ADD  HL,BC
1A15 DA8A1C   L1A15  JP   C,L1C8A       ; JA => ERROR
1A18 C3C516        JP   L16C5         ; CALCULATORSTACK NORMAL
; ZEILENNUMMERAUSGABE
; INHALT BC WIRD DEZIMAL GEWANDELT UND AUSGEGEBEN
;
1A1B D5           L1A1B  PUSH DE          ; REGISTER RETTEN
1A1C E5           PUSH HL
1A1D AF           XOR   A            ; A = 0
1A1E CB78        BIT   7,B
1A20 2020        JR   NZ,L1A42
1A22 60          LD   H,B          ; DEZIMALZAHL FÜR DIE AUSGABE
1A23 69          LD   L,C          ; NACH HL
1A24 1EFF        LD   E,#FF       ; KEINE FÜHRENDEN SPACES
1A26 1808        JR   L1A30       ; UND AUSGEBEN
;
; DIE DURCH HL ADRESSIERTE (HEXADEZIMALE) ZEILEN-NR. DEZIMAL
; WANDELN UND AUSGEBEN (MIT FÜHRENDEN SPACES)
;
1A28 D5           L1A28  PUSH DE          ; RETTEN
1A29 56          LD   D,(HL)       ; ZEILEN-NR. => DE
1A2A 23          INC  HL
1A2B 5E          LD   E,(HL)
1A2C E5          PUSH HL          ; POINTER HIERAUF RETTEN
1A2D EB          EX   DE,HL       ; NUMMER => HL
1A2E 1E20        LD   E,          ; FÜHRENDE SPACES ZULASSEN
1A30 0118FC   L1A30  LD   BC,#FC18     ; -1000 LADEN
1A33 CD2A19        CALL L192A        ; ERSTES DIGIT AUSGEBEN
1A36 019CFF        LD   BC,#FF9C     ; -100 LADEN
1A39 CD2A19        CALL L192A        ; NACHSTES DIGIT
1A3C 0EF6         LD   C,#F6         ; -10 LADEN
1A3E CD2A19        CALL L192A        ; ZEHNERDIGIT
1A41 7D          LD   A,L          ; EINERSTELLE ALS
1A42 CDEF15   L1A42  CALL L15EF        ; DEZIMALZAHL AUSGEBEN
1A45 E1          POP  HL          ; REGISTER ZURÜCK
1A46 D1          POP  DE
1A47 C9          RET

```

```
=====
;
; BASIC-BEFEHLS-INTERPRETATION
;
; OFFSETTABELLE DER BASIC-BEFEHLE FÜR DIE ZWEITE TABELLE
;
1A48 B1      BEFOFF      ; DEF FN
1A49 CB      ; CAT
1A4A BC      ; FORMAT
1A4B BF      ; MOVE
1A4C C4      ; ERASE
1A4D AF      ; OPEN#
1A4E B4      ; CLOSE#
1A4F 93      ; MERGE
1A50 91      ; VERIFY
1A51 92      ; BEEP
1A52 95      ; CIRCLE
1A53 98      ; INK
1A54 98      ; PAPER
1A55 98      ; FLASH
1A56 98      ; BRIGHT
1A57 98      ; INVERSE
1A58 98      ; OVER
1A59 98      ; OUT
1A5A 7F      ; LPRINT
1A5B 81      ; LLIST
1A5C 2E      ; STOP
1A5D 6C      ; REAT
1A5E 6E      ; DATA
1A5F 70      ; RESTORE
1A60 48      ; NEW
1A61 94      ; BORDER
1A62 56      ; CONTINUE
1A63 3F      ; DIM
1A64 41      ; REM
1A65 2B      ; FOR
1A66 17      ; GO TO
1A67 1F      ; GO SUB
1A68 37      ; INPUT
1A69 77      ; LOAD
1A6A 44      ; LIST
1A6B 0F      ; LET
1A6C 59      ; PAUSE
1A6D 2B      ; NEXT
1A6E 43      ; POKE
1A6F 2D      ; PRINT
1A70 51      ; PLOT
1A71 3A      ; RUN
1A72 6D      ; SAVE
1A73 42      ; RANDOMIZE
1A74 0D      ; IF
1A75 49      ; CLS
1A76 5C      ; DRAW
1A77 44      ; CLEAR
1A78 15      ; RETURN
1A79 5D      ; COPY
```

```

; PARAMETER-TABELLE FÜR DIE BEFEHLE
; BYTES IM BEREICH VON #00 BIS #0B GEBEN DIE WEITEREN
; NOTWENDIGEN PARAMETER FÜR DIE EINZELNEN BEFEHLE AN
;
; PAR00 KEINE WEITEREN PARAMETER
; PAR01 BEI LET, EINE VARIABLE WIRD GEBRAUCHT
; PAR02 EIN NUMERISCHER/STRING-AUSDRUCK MUSS FOLGEN
; PAR03 NUMERISCHER AUSDRUCK KANN FOLGEN, SONST 0
; PAR04 EINE EINFACHE VARIABLE MUSS FOLGEN
; PAR05 EIN PARAMETER SATZ KANN FOLGEN
; PAR06 EIN NUMERISCHER AUSDRUCK MUSS FOLGEN
; PAR07 FARBENBEHANDLUNG USW.
; PAR08 ZWEI DURCH ',' GETRENNTE, NUMERISCHE AUSDRÜCKE
; PAR09 WIE 08, ABER FARBENAUSDRÜCKE DÜRFEN VORANGEHEN
; PAR0A EIN STRING AUSDRUCK MUSS FOLGEN
; PAR0B BEARBEITET KASSETTENROUTINEN
;
1A7A 01 3D 02 PALET  DEFB #01, '=' #02
;
1A7D 06 00  PAGOTD  DEFB #06, #00
1A7F 67 1E          DEFW #1E67
;
1A81 06          PAIF  DEFB #06
1A82 CB          DEFB #CB           ; THEN
1A83 05          DEFB #05
1A84 F0 1C          DEFW #1CF0
;
1A86 06 00  PAGOSUB DEFB #06, #00
1A88 ED 1E          DEFW #1EED
;
1A8A 00          PASTOP DEFB #00
1A8B EE 1C          DEFW #1CEE
;
1A8D 00          PARETU DEFB #00
1A8E 23 1F          DEFW #1F23
;
1A90 04 3D 06 PAFOR  DEFB #04, '=', #06
1A93 CC          DEFB #CC           ; TO
1A94 06 05          DEFB #06, #05
1A96 03 1D          DEFW #1D03
;
1A98 04 00  PANEXT  DEFB #04, #00
1A9A AB 1D          DEFW #1DAB
;
1A9C 05          PAPRIN DEFB #05
1A9D CD 1F          DEFW #1FCD
;
1A9F 05          PAINPU DEFB #05
1AA0 89 20          DEFW #2089
;
1AA2 05          PADIM  DEFB #05
1AA3 02 2C          DEFW #2C02
;
1AA5 05          PAREM  DEFB #05
1AA6 B2 1B          DEFW #1BB2
;
1AA8 00          -PANEW DEFB #00
1AA9 B7 11          DEFW #11B7

```


1AAB	03	PARUN	DEFB #03
1AAC	A1 1E		DEFW #1EA1
1AAE	05	PALIST	DEFB #05
1AAF	F9 17		DEFW #17F9
1AB1	08 00	PAPKE	DEFB #08,#00
1AB3	80 1E		DEFW #1E80
1AB5	03	PARAND	DEFB #03
1AB6	4F 1E		DEFW #1E4F
1AB8	00	PACONT	DEFB #00
1AB9	5F 1E		DEFW #1E5F
1ABB	03	PACLEA	DEFB #03
1ABC	AC 1E		DEFW #1EAC
1ABE	00	PACLS	DEFB #00
1ABF	6B 0D		DEFW #0D6B
1AC1	09 00	PAPLOT	DEFB #09,#00
1AC3	DC 22		DEFW #22DC
1AC5	06 00	PAP AUS	DEFB #06,#00
1AC7	3A 1F		DEFW #1F3A
1AC9	05	PAREAD	DEFB #05
1ACA	ED 1D		DEFW #1DED
1ACC	05	PADATA	DEFB #05
1ACD	27 1E		DEFW #1E27
1ACF	03	PAREST	DEFB #03
1AD0	42 1E		DEFW #1E42
1AD2	09 05	PADRAW	DEFB #09,#05
1AD4	82 23		DEFW #2382
1AD6	00	PACOPY	DEFB #00
1AD7	AC 0E		DEFW #0EAC
1AD9	05	PALPRI	DEFB #05
1ADA	C9 1F		DEFW #1FC9
1ADC	05	PALLIS	DEFB #05
1ADD	F5 17		DEFW #17F5
1ADF	0B	PASAVE	DEFB #0B
1AE0	0B	PALOAD	DEFB #0B
1AE1	0B	PAVERI	DEFB #0B
1AE2	0B	PAMERG	DEFB #0B
1AE3	08 00	PABEEP	DEFB #08,#00
1AE5	F8 03		DEFW #03F8

1AE7	09 05	PACIRC	DEFB #09,#05
1AE9	20 23		DEFW #2320
1AEB	07	PAINK	DEFB #07
1AEC	07	PAPAPE	DEFB #07
1AED	07	PAFLAS	DEFB #07
1AEE	07	PABRIG	DEFB #07
1AEF	07	PAINVE	DEFB #07
1AF0	07	PAOVER	DEFB #07
1AF1	08 00	PAOUT	DEFB #08,#00
1AF3	7A 1E		DEFW #1E7A
1AF5	06 00	PABORD	DEFB #06,#00
1AF7	94 22		DEFW #2294
1AF9	05	PADEFN	DEFB #05
1AFA	60 1F		DEFW #1F60
1AFC	06 2C	PAOPEN	DEFB #06, ,
1AFE	0A 00		DEFB #0A,#00
1B00	36 17		DEFW #1736
1B02	06 00	PACLOS	DEFB #06,#00
1B04	E5 16		DFEW #16E5
1B06	0A 00	PAFORM	DEFB #0A,#00
1B08	93 17		DEFW #1793
1B0A	0A 2C	PAMOVE	DEFB #0A, ,
1B0C	0A 00		DEFB #0A,#00
1B0E	93 17		DEFW #1793
1B10	0A 00	PAERAS	DEFB #0A,#00
1B12	93 17		DEFW #1793
1B14	00	PACAT	DEFB #00
1B15	93 17		DEFW #1793

```

;=====
;
; HAUPTROUTINE DES BASIC-INTERPRETERS MIT SYNTAXPRÜFUNG
;
1B17 FDCB01BE L1B17 RES 7,(IY+1) ;SYNTAXPRÜFUNG ANMERKEN
1B1B CDFB19 CALL L19FB ;CHADD AUF ERSTES ZEICHEN NACH
; DER ZEILEN-NR. SETZEN
1B1E AF XOR A ;POINTER IN DER BASICZEILE
1B1F 32475C LD (SUBPPC),A ;AUF NULL SETZEN
1B22 3D DEC A
1B23 323A5C LD (ERRNR),A ;KEIN ERROR
1B26 1801 JR L1B29
1B28 E7 L1B28 RST GETNXT ;DAS NÄCHSTE ZEICHEN EINLESEN
1B29 CDBF16 L1B29 CALL L16BF ;WORKSPACE LÖSCHEN
1B2C FD340D INC (IY+13) ;SUBPPC +1
1B2F FA8A1C JP M,L1C8A ;NUR 127 ZEICHEN PRO ZEILE
1B32 DF RST GETAKT ;EIN ZEICHEN HOLEN
1B33 0600 LD B,#00 ;B FÜR TABELLE MIT NULL LADEN
1B35 FE0D CP #0D ;ZEILENENDE ?
1B37 287A JR Z,L1BB3 ;JA
1B39 FE3A CP ;TRENNUNGSZEICHEN ?
1B3B 28EB JR Z,L1B28 ;JA => OBEN WEITER
;
1B3D 21761B LD HL,BRKTST ;RET-ADR FÜR BREAKTEST =>STACK
1B40 E5 PUSH HL
1B41 4F LD C,A ;ZEICHEN NACH C KOPIEREN
1B42 E7 RST GETNEXT ;POINTER IN DER ZEILE +1
1B43 79 LD A,C ;VORHERIGES ZEICHEN LADEN
1B44 D6CE SUB #CE ;#CE VON DEN TOKENS ABZIEHEN
;BEREICH JETZT: #00..#31
1B46 DABA1C JP C,L1C8A ;WAR KEIN TOKEN => ERROR
1B49 4F LD C,A ;FÜR TABELLE NACH C BRINGEN
1B4A 21481A LD HL,BEFOFF ;ADR DER BEFEHLSOFFSETTABELLE
1B4D 09 ADD HL,BC ;TOKENWERT ADDIEREN, UND DEN
1B4E 4E LD C,(HL) ;OFFSET => C LADEN, DIES ERGIBT
1B4F 09 ADD HL,BC ;ZEIGER AUF BEFEHLSPARAMETER
1B50 1803 JR L1B55 ;AB #1A7A UND SPRUNG
;
; DIE PARAMETER DER BEFEHLE WERDEN AUSGEWERTET
;
1B52 2A745C PARHOL LD HL,(TADDR) ;ZEIGER AUF NÄCHSTEN PARAMETER
1B55 7E L1B55 LD A,(HL) ;NACH REG A LADEN
1B56 23 INC HL ;POINTER +1
1B57 22745C LD (TADDR),HL ;FÜR NÄCHSTEN PARAMETER
1B5A 01521B LD BC,L1B52 ;RET-ADR FÜR WEITERE PARAMETER
1B5D C5 PUSH BC ;=> STACK
1B5E 4F LD C,A ;ZWISCHENSPEICHERN
1B5F FE20 CP ;IST ES EIN SEPARATOR (, USW.)
1B61 300C JR NC,L1B6F ;JA
1B63 21011C LD HL,L1C01 ;ADR DER PARAMETEROFFSETTABELLE
1B66 0600 LD B,#00
1B68 09 ADD HL,BC ;DEN PARAMETER ADDIEREN
1B69 4E LD C,(HL) ;OFFSET AUS TABELLE LADEN
1B6A 09 ADD HL,BC ;UND ADDIEREN FÜR
1B6B E5 PUSH HL ;RETURN-AUFRUF
1B6C DF RST GETAKT ;LETZTEN BEFEHL NOCH MAL
1B6D 05 DEC B ;LADEN UND B AUF #FF SETZEN
1B6E C9 RET ;SPRUNG IN DIE BERECHNETE ADR

```

```

; DER SEPARATOR GEMASS PARAMETERTABELLE (REG C) MUSS AN DIESER
; STELLE IN DER ZEILE ZU FINDEN SEIN
;
1B6F DF      L1B6F  RST  GETAKT      ; ZEICHEN NOCH MAL LADEN
1B70 B9      CP    C          ; UND VERGLEICHEN
1B71 C28A1C  JP    NZ,L1C8A      ; UNGLEICH => ERROR
1B74 E7      RST  GETNXT     ; SONST POINTER AUF NACHSTES
1B75 C9      RET                    ; ZEICHEN SETZEN
;
; NACH JEDEM RICHTIGEN BEFEHL WIRD AN DIESE STELLE ZUM PRUFEN
; DER BREAKTASTE ZURUCKGEKEHRT
;
1B76 CD541F  BRKTST CALL L1F54      ; TEST: BREAK GEDRUCKT ?
1B79 3802    JR    C,L1B7D      ; NEIN
;
1B7B CF      RST  ERRAUS      ; SONST MELDUNG: 'BREAK INTO
1B7C 14      DEFB #14          ; PROGRAMM'
;
1B7D FDCB0A7E L1B7D  BIT  7,(IY+10) ; IST EIN SPRUNG AUSZUFUHREN ?
1B81 2071    JR    NZ,L1BF4     ; NEIN
;
1B83 2A425C  LD    HL,(NEWPPC) ; SONST NEUE ZEILEN-NR. LADEN
1B86 CB7C    BIT  7,H          ; SPRUNG IM PROGRAMM ?
1B88 2814    JR    Z,L1B9E     ; JA, DIE ZEILE SUCHEN
; SONST IST ES DER BEFEHL "RUN"
;
; 'RUN'-ROUTINE
; DAS SYNTAX/RUN-FLAG (7 VON FLAGS) IST DANN GESETZT
;
1B8A 21FEFF  L1B8A  LD    HL,#FFFE      ; START-ZEILE MIT -2 VORBESETZEN
1B8D 22455C  LD    (PPC),HL
1B90 2A615C  LD    HL,(WORKSP) ; HL ZEIGT AUF ENDEMARKIERUNG
1B93 2B      DEC  HL          ; DES EDITORBEREICHS UND DE WIRD
1B94 ED5B595C LD  DE,(ELINE) ; MIT DER ADRESSE VOR DIESEM
1B98 1B      DEC  DE          ; BEREICH GELADEN
1B99 3A445C  LD    A,(NSPPC) ; REG A ENTHALT DEN NACHSTEN
1B9C 1833    JR    L1BD1      ; BEFEHL ZUR WEITERVERARBEITUNG
;
; NEUE ZEILE NACH EINEM SPRUNGBEFEHL SUCHEN
;
1B9E CD6E19  L1B9E  CALL L196E      ; ADRESSE DER ZEILE BESTIMMEN
1BA1 3A445C  LD    A,(NSPPC) ; BEFEHLS-NR. DER ZEILE LADEN
1BA4 2819    JR    Z,L1BBF     ; DIE ZEILE WURDE GEFUNDEN
1BA6 A7      AND  A          ; SONST MUSS BEFEHLS-NR. 0 SEIN
1BA7 2043    JR    NZ,L1BEC    ; WENN NICHT => ERROR
;
1BA9 47      LD    B,A          ; REG A RETTEN
1BAA 7E      LD    A,(HL)      ; HIGHBYTE DER ZEILEN-NR. LADEN
1BAB E6C0    AND  #C0          ; UND AUF GULTIGKEIT PRUFEN
1BAD 7B      LD    A,B          ; REG A ZURUCK
1BAE 280F    JR    Z,L1BBF     ; SPRUNG, WENN KEIN PROG-ENDE
; UND KEIN FALSCHER ZEILEN-NR.
;
1BB0 CF      RST  ERRAUS      ; MELDUNG: 'OK'
1BB1 FF      DEFB #FF

```

```

; EINSTIEG BEI DEM BEFEHL 'REM'
; DURCH ENTFERNEN DER RETURNADRESSE BRKTST WIRD DER REST
; DER ZEILE IGNORIERT
;
1BB2 C1          POP BC          ;BRKTST WEGWERFEN
;
; BEHANDLUNG DER ZEILE, WENN DAS ENDE GEFUNDEN WURDE
;
1BB3 CD3025     L1BB3  CALL L2530 ;FALLS SYNTAXPRUFUNG, DIREKT
1BB6 C8          RET Z          ;RETURN
;
1BB7 2A555C     LD HL,(NXTLIN) ;POINTER AUF NACHSTE ZEILE
1BB8 3EC0       LD A,#C0       ;LADEN UND UNTERSUCHEN, OB
1BB9 A6         AND (HL)       ;DAS PROGRAMM ZU ENDE IST
1BBD C0         RET NZ         ;JA
;
1BBE AF         XOR A          ;NEIN: BEFEHL ZU 0 SETZEN
;
; DIESE ROUTINE HOLT DIE NEUE ZEILEN-NR. NACH 'PPC' UND
; SUCHT DEN BEGINN DER DARAUFFOLGENDEN ZEILE
;
1BBF FE01       L1BBF  CP #01    ;HIERMIT WIRD DER BEFEHL 0 ZU
1BC1 CE00       ADC A,#00      ;BEFEHL 1 GESETZT
1BC3 56         LD D,(HL)      ;ZEILEN-NR. => DE
1BC4 23         INC HL
1BC5 5E         LD E,(HL)
1BC6 ED53455C  LD (PPC),DE    ;UND IN PPC SPEICHERN
1BCA 23         INC HL
1BCB 5E         LD E,(HL)     ;LANGE DIESER ZEILE => DE
1BCC 23         INC HL
1BCD 56         LD D,(HL)
1BCE EB         EX DE,HL      ;LANGE UND POINTER TAUSCHEN
1BCF 19         ADD HL,DE     ;HL ZEIGT AUF HIGHBYTE DER
1BD0 23         INC HL        ;ZEILEN-NR. (=ANFANG) DER
; NACHSTEN ZEILE, DE AUF ERSTEN
; BEFEHL-1 DER VORHERIGEN ZEILE
;
; VARIABLE FUR NACHSTE ZEILE SETZEN
;
1BD1 22555C     L1BD1  LD (NXTLIN),HL ;BEGINN DER NACHSTEN ZEILE
1BD4 EB         EX DE,HL
1BD5 225D5C     LD (CHADD),HL ;CHADD ZEIGT AUF NACHSTEN
; BEFEHL-1
1BD8 57         LD D,A        ;BEFEHL KOPIEREN
1BD9 1E00       LD E,#00      ;0 => E
1BDB FD360AFF   LD (IY+10),#FF ;NSPPC: KEIN JUMP ANMERKEN
1BDF 15         DEC D         ;BEFEHLSNUMMER-1 => SUBPPC
1BE0 FD720D     LD (IY+13),D
1BE3 CA281B     JP Z,L1B28    ;NEUE ZEILE: ERSTEN BEFEHL
; UNTERSUCHEN
1BE6 14         INC D         ;BEFEHLSZAHL DER ZEILE
; KORRIGIEREN
1BE7 CD8B19     CALL L198B    ;ADRESSE-1 DAZU BESTIMMEN
1BEA 2808       L1BEA  JR Z,L1BF4 ;BEFEHL GEFUNDEN
1BEC CF         L1BEC  RST ERRAS ;MELDUNG: 'STATEMENT LOST'
1BED 16         DEFB #16
;
1BEE CD3025     L1BEE  CALL L2530 ;SYNTAXPRUFUNG ?

```

```

1BF1 C0          RET NZ          ; NEIN: RET (PROGRAMMLAUF)
1BF2 C1          POP BC          ; JA: 2 * RET-ADR WEGWERFEN
1BF3 C1          POP BC
; NACHSTEN BEFEHL FINDEN:
; BEI 'CR' IN DER NACHSTEN ZEILE, BEI ':' IN DER GLEICHEN ZEILE
; ALLE ANDEREN ZEICHEN BEDEUTEN SYNTAX-ERROR
;
1BF4 DF          L1BF4 RST GETAKT ; AKTUELLES ZEICHEN LADEN
1BF5 FE0D        CP #0D          ; ZEILENENDE ?
1BF7 28BA        JR Z,L1BB3      ; JA: NACHSTE ZEILE SUCHEN
1BF9 FE3A        CP ':'          ; BEFEHLSTRENNUNG ?
1BF8 CA281B      JP Z,L1B28      ; JA: WEITER IN DER INTERPRETER-
; SCHLEIFE ZUM NACHSTEN BEFEHL
1BFE C38A1C      JP L1C8A        ; SONST: 'NONSENS IN BASIC'
;
; OFFSETTABELLE FÜR DIE EINZELNEN BEFEHLSPARAMETER
;
1C01 0F          L1C01          ; PAR00 #1C10
1C02 1D          ; PAR01 #1C1F
1C03 4B          ; PAR02 #1C4E
1C04 09          ; PAR03 #1C0D
1C05 67          ; PAR04 #1C6C
1C06 0B          ; PAR05 #1C11
1C07 7B          ; PAR06 #1C82
1C08 8E          ; PAR07 #1C96
1C09 71          ; PAR08 #1C7A
1C0A B4          ; PAR09 #1CBE
1C0B 81          ; PAR0A #1C8C
1C0C CF          ; PAR0B #1CDB
;
; PARAMETER 03: ES KANN EINE ZAHL FOLGEN
;
1C0D CDDE1C      CALL L1CDE      ; EINE ZAHL EINLESEN, 0 FALLS
; KEINE ZAHL GEFUNDEN WIRD
;
; PARAMETER 00: ES DÜRFEN KEINE ANGABEN FOLGEN Z.B. COPY
;
1C10 BF          CP A           ; ZEROFLAG SETZEN
;
; PARAMETER 05: ES KÖNNEN AUSDRÜCKE FOLGEN:
; Z.B. PRINT"SPECTRUM"
;
1C11 C1          POP BC          ; RETURNADRESSE WEGWERFEN
1C12 CCEE1B      CALL Z,L1BEE      ; NUR BEI PAR00 UND 01 SYNTAX-
; PRÜFUNG + ZUM NACHSTEN BEF.
1C15 EB          EX DE,HL       ; ZEILENZEIGER => DE
; JETZT KANN NACH ERFOLGTER PRÜFUNG AUS DER PARAMETER-TABELLE
; DER EINZELNEN BEFEHLE DIE SPRUNGADRESSE GELADEN UND AUF DEN
; STACK GESCHOBEN WERDEN
;
1C16 2A745C      LD HL,(TADD)    ; ZEIGER IN DIE TABELLE
1C19 4E          LD C,(HL)       ; BC MIT SPRUNGADRESSE LADEN
1C1A 23          INC HL
1C1B 46          LD B,(HL)
1C1C EB          EX DE,HL       ; ZEILENZEIGER => HL
1C1D C5          PUSH BC        ; SPRUNG IN DIE ROUTINE
1C1E C9          RET            ; DURCH RET

```

```

; PARAMETER 01: VARIABLENZUWEISUNG BEI 'LET'
;
1C1F CDB228 L1C1F CALL L28B2 ;NACHSEHEN, OB DIE VARIABLE
;SCHON BENUTZT WORDEN IST
1C22 FD363700 L1C22 LD (IY+55),#00 ;FLAGS INITIALISIEREN
1C26 3008 JR NC,L1C30 ;VARIABLE WURDEN SCHON BENUTZT
1C28 FDCB37CE SET 1,(IY+55) ;ANMERKEN: NEUE VARIABLE
1C2C 2018 JR NZ,L1C46 ;ALLES O.K., AUSSER BEI EINEM
;NICHT DIMENSIONIERTEN ARRAY
;
1C2E CF L1C2E RST ERRAUS ;MELDUNG: 'VARIABLE NOT FOUND'
1C2F 01 DEFB #01
;
1C30 CC9629 L1C30 CALL Z,L2996 ;EINFACHE STRING- ODER ARRAY-
;PARAMETER => CALC-STACK
1C33 FDCB0176 BIT 6,(IY+1) ;SPRUNG BEI NUMERISCHER
1C37 200D JR NZ,L1C46 ;VARIABLEN
1C39 AF XOR A ;0 => A
1C3A CD3025 CALL L2530 ;SYNTAXPRÜFUNG ?
1C3D C4F12B CALL NZ,L2BF1 ;NEIN: STRING- ODER ARRAY-
;PARAMETER HOLEN
1C40 21715C LD HL,FLAGX ;BIT 0 BEI EINFACHEN STRINGS
1C43 B6 OR (HL) ;SETZEN UND DAMIT ANMERKEN,
1C44 77 LD (HL),A ;DIE ALTEN WERTE ZU ENTFERNEN
1C45 EB EX DE,HL ;HL ZEIGT AUF STRING ODER EIN
;ELEMENT EINES ARRAYS
;
; FÜR ALLE NUMERISCHEN UND NEUEN STRING- ODER STRINGARRAY-
; VARIABLEN ENTHALT REG C DEN VARIABLENNAMEN
; FÜR ALTE STRING- ODER STRINGARRAY-VARIABLE ENTHALT REG BC
; DIE LANGE FÜR DIE ZUWEISUNG
;
1C46 ED43725C L1C46 LD (STRLEN),BC
1C4A 224D5C LD (DEST),HL ;FÜR ZUWEISUNG SETZEN
1C4D C9 RET
;
; PARAMETER 02: AKTUELLE BERECHNUNG FÜR ZUWEISUNG
; EINER VARIABLEN IN EINEM LET-BEFEHL DURCHFÜHREN
;
1C4E C1 POP BC ;EINE RET-ADR WEGWERFEN
1C4F CD561C CALL L1C56 ;ZUWEISUNG DURCHFÜHREN
1C52 CDEE1B CALL L1BEE ;ENDEPRÜFUNG, ZUR LAUFZEIT
1C55 C9 RET ;JEDOCH ZUM NÄCHSTEN BEFEHL
;
; DIESE ROUTINE WIRD VON LET, READ UND INPUT BENUTZT, UM ERST
; EINE VARIABLE ZU BERECHNEN UND DIESE DANN ZUZUWEISEN
; INPUT BENUTZT FLAGX UND STEIGT BEIM ZWEITEN BEFEHL EIN
;
1C56 3A3B5C L1C56 LD A,(FLAGS)
1C59 F5 L1C59 PUSH AF ;FLAGS ODER FLAGX RETTEN
1C5A CDFB24 CALL L24FB ;NÄCHSTEN AUSDRUCK BERECHNEN
1C5D F1 POP AF ;FLAGS/FLAGX ZURÜCK
1C5E FD5601 LD D,(IY+1) ;FLAGS NEU LADEN
1C61 AA XOR D ;DIE ART UND DER AUSDRUCK
1C62 E640 AND #40 ;MÜSSEN ÜBEREINSTIMMEN
1C64 2024 JR NZ,L1C8A ;WENN NICHT: 'NONSENS IN BASIC'
;
1C66 CB7A BIT 7,D ;ZUWEISUNG DURCHFÜHREN, FALLS

```

```

1068 C2FF2A      JP  NZ,L2AFF      ; ZUR LAUFZEIT
106B C9          RET                    ; BEI SYNTAXPRÜFUNG => RETURN
;
; PARAMETER 04: EINSTIEG FÜR FOR..NEXT-BEFEHLE
;
106C CDB228      CALL L28B2       ; DIE BENUTZTE VARIABLE SUCHEN
106F F5         PUSH AF          ; STATUSREGISTER RETTEN
1070 79         LD  A,C          ; PRÜFEN, OB DIE VARIABLE
1071 F69F       OR  #9F         ; EINE FOR..NEXT-VARIABLE IST
1073 3C         INC A
1074 2014       JR  NZ,L1C8A     ; NEIN: ERROR
1076 F1         POP AF          ; SONST STATUS ZURÜCKLADEN
1077 18A9       JR  L1C22       ; UND DIE ZUWEISUNG VORBEREITEN
;
; DIE FOLGENDEN ROUTINEN DIENEN DEM BERECHNEN VON NUMERISCHEN
; AUSDRÜCKEN. DAS JEWEILIGE ERGEBNIS KOMMT ALS LETZTES AUF
; DEN CALCULATORSTACK
; DER ERSTE EINSTIEGSPUNKT DIENT DEM BERECHNEN VON ZWEI DURCH
; KOMMA GETRENNTEN AUSDRÜCKEN (PAR 08)
;
1079 E7         L1C79 RST GETNXT   ; CHADD+1, NACHSTES ZEICHEN
107A CD821C    L1C7A CALL L1C82   ; ERSTEN AUSDRUCK AUSRECHNEN
107D FE2C      CP              ; TRENNUNG DURCH KOMMA ?
107F 2009      JR  NZ,L1C8A     ; NEIN: ERROR
1081 E7         RST GETNXT   ; NACHSTES ZEICHEN LADEN
;
; AB HIER NUR EINEN AUSDRUCK BERECHNEN
;
1082 CDFB24    L1C82 CALL L24FB   ; NACHSTEN AUSDRUCK BERECHNEN
1085 FDCB0176 BIT 6,(IY+1)   ; RETURN, WENN DAS ERGEBNIS
1089 C0        RET NZ          ; NUMERISCH IST
;
108A CF        L1C8A RST ERRAUS  ; SONST: 'NONSENS IN BASIC'
108B 0B        DEFB #0B
;
; BERECHNUNG EINES EINFACHEN STRING-AUSDRUCKS
;
108C CDFB24    L1C8C CALL L24FB   ; NACHSTEN AUSDRUCK BERECHNEN
108F FDCB0176 BIT 6,(IY+1)   ; BIT6 (FLAGS) = 0 ?
1093 C8        RET Z          ; JA => STRING
1094 18F4      JR  L1C8A     ; SONST ERROR
;
; PARAMETER 07: SETZEN DER DAUERHAFTEN FARBEN
;
1096 FDCB017E BIT 7,(IY+1)   ; TEST SYNTAX/RUN-FLAG
109A FDCB0286 RES 0,(IY+2)   ; ANMERKEN: HAUPTBILDSCHIRM
109E C44D0D    CALL NZ,LOD4D   ; CALL, WENN PROGRAMMLAUF
10A1 F1        POP AF          ; RETURNADRESSE WEGWERFEN
10A2 3A745C    LD  A,(TADDR)  ; TADDR-LOW LADEN UND IN DEN
10A5 D613      SUB #13        ; BEREICH #D9 BIS #DE FÜR DIE
; TOKENS INK BIS OVER BRINGEN
10A7 CDFC21    CALL L21FC     ; TEMPORARE FARBEN ÄNDERN
10AA CDEE1B    CALL L1BEE     ; ZUM NACHSTEN BEFEHL BEI
; SYNTAXPRÜFUNG
10AD 2A8F5C    LD  HL,(ATTRT)  ; SONST DIE TEMPORAREN FARB-
10B0 228D5C    LD  (ATTRT),HL  ; WERTE ZU DEN DAUERHAFTEN
10B3 21915C    LD  HL,PFLAG    ; MACHEN
10B6 7E        LD  A,(HL)     ; DIE GERADEN BITS IN DIE

```



```

1CB7 07          L1CB7  RLCA          ;UNGERADEN KOPIEREN, SODASS DIE
1CB8 AE          XOR (HL)          ;TEMPORAREN EBENFALLS ZU DEN
1CB9 E6AA        AND #AA           ;DAUERHAFTEN WERDEN
1CBB AE          XOR (HL)
1CBC 77          LD (HL),A
1CBD C9          RET
;
; PARAMETER 09: DIESE ROUTINE WIRD VON PLOT, DRAW UND CIRCLE
; BENUTZT, UM ERST EINMAL DIE DEFAULTWERTE VON FLASH, BRIGHT
; UND PAPER AUF 8 ZU SETZEN
;
1CBE CD3025      CALL L2530          ;NUR SYNTAXPRUFUNG ?
1CC1 2813        JR Z,L1CD6         ;JA
1CC3 FDCB0286    RES 0,(IY+2)       ;TVFLAG: HAUPTBILDSCHIRM
1CC7 CD4D0D      CALL AKTCOL        ;TEMPORARE FARBEN DES HAUPT-
; BILDSCHIRMS SETZEN

1CCA 21905C      LD HL,MASKT
1CCD 7E          LD A,(HL)          ;VON MASKT NUR DIE 'INK'-WERTE
1CCE F6F8        OR #F8            ;UBERNEHMEN, FLASH, BRIGHT
1CD0 77          LD (HL),A          ;UND PAPER SIND DAMIT 8
1CD1 FDCB57B6    RES 6,(IY+87)      ;PFLAG: NICHT PAPER 9 SETZEN
1CD5 DF          RST GETAKT         ;NOCH MAL DAS LETZTE ZEICHEN
1CD6 CDE221      L1CD6  CALL L21E2   ;DIE LOKALEN, DOMINANTEN FARB-
; WERTE BEARBEITEN
1CD9 189F        JR L1C7A           ;DIE ERSTEN ZWEI OPERANDEN
; VERARBEITEN
;
; PARAMETER 0B: ALLE KASSETTEN-ROUTINEN
;
1CDB C30506      JP L0605
;
; ROUTINE UM EINEN NUMERISCHEN AUSDRUCK ZU BERECHNEN
; ES WIRD DER WERT NULL UBERGEBEN, FALLS KEIN AUSDRUCK
; VORHANDEN IST
;
1CDE FE0D        L1CDE  CP #0D       ;ZEILENENDE ?
1CE0 2804        JR Z,L1CE6         ;JA
1CE2 FE3A        CP ' '            ;TRENNUNGSZEICHEN ?
1CE4 209C        JR NZ,L1C82        ;NEIN
;
; SONST DEN CALCULATOR BENUTZEN UND EINE NULL
; IM CALCULATOR-STACK ADDIEREN
;
1CE6 CD3025      L1CE6  CALL L2530   ;NUR SYNTAXPRUFUNG ?
1CE9 C8          RET Z              ;JA: RET
1CEA EF          RST CALRUF         ;SONST CALCULATORAUFRUF
1CEB A0          DEFB #A0           ;LETZTER WERT = 0
1CEC 38          DEFB #38           ;ENDE, DAMIT WURDE DIE NULL
1CED C9          RET                ;ADDIERT
;
; DIE FOLGENDEN ROUTINEN DIENEN DER BEFEHLSAUSFUHRUNG
;
; BEFEHL STOP
;
1CEE CF          RST ERR AUS        ;NUR AUSGABE VON
1CEF 08          DEFB #08           ; 'STOP STATEMENT'
;
; BEFEHL IF
;

```